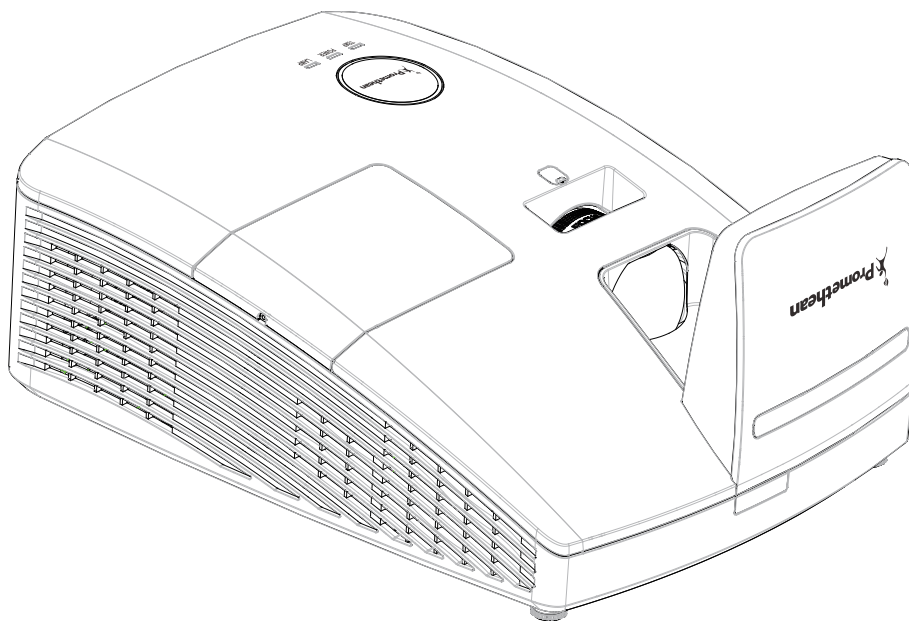




# Multimedia Projector

## MODEL UST-P1

UST-P1C, UST-P1V1, UST-P1CV1, UST-P1G



# PROJECTOR

**Owner's Manual**

PROMETHEAN LTD  
PROMETHEAN HOUSE  
LOWER PHILIPS ROAD  
BLACKBURN  
BB1 5TH  
UNITED KINGDOM  
(44) 1254 298 598

## Droits d'auteur

Cette publication, y compris les photos, illustrations et logiciels, est protégée par les lois internationales des droits d'auteur, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun extrait de celui-ci, ne peut être reproduit sans la permission écrite de l'auteur.

© Copyright 2012

## Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées sans avertissement. Le fabricant ne fait aucune déclaration ou garantie quant au contenu ci-inclus et se dégage de toute responsabilité de garantie ou de commerciabilité ou d'adéquation pour tout usage particulier. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de modifier de temps en temps son contenu sans aucune obligation de la part du fabricant d'en informer quelque personne que ce soit de telles révisions ou changements.

## Identification des marques déposées

Kensington est une marque déposée aux U.S.A. d'ACCO Brand Corporation avec des inscriptions émises et applications en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits cités dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont reconnus comme tels.

## Consignes de sécurité importantes

### **Important :**

*Nous vous recommandons fortement de lire attentivement cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions de sécurité et d'utilisation vous permettront d'utiliser en toute sécurité votre projecteur pendant de nombreuses années. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.*

## Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous communiquer des informations importantes.

### **Remarque :**

*Fournit des informations supplémentaires sur le sujet.*

### **Important :**

*Offre des informations supplémentaires qui ne doivent pas être ignorées.*

### **Attention :**

*Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil.*



### **Avertissement :**

*Vous met en garde contre les situations qui pourraient endommager l'appareil, créer un environnement dangereux, ou entraîner des blessures corporelles.*

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont indiqués en gras comme dans cet exemple :

"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**."

## **Consignes générales de sécurité**

- N'ouvrez pas le boîtier de l'appareil. Hormis la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'appareil. Pour toute réparation, contactez un personnel qualifié.
- Respectez les avertissements et mises en garde dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La lampe de projection est extrêmement lumineuse à dessein. Pour éviter de blesser les yeux, ne regardez pas dans l'objectif quand la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface, un chariot, ou un socle instable.
- Evitez d'utiliser le système à proximité d'un point d'eau, directement en contact avec les rayons du soleil, ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne placez pas d'objets lourds tels que des livres ou des sacs sur l'appareil.

## **Notice d'installation du projecteur**

- Placez le projecteur en position horizontale.  
L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, de plus le projecteur ne doit pas être installé autrement que sur un bureau ou fixé au plafond, car la durée de vie de la lampe en serait considérablement diminuée.
- Laissez un espace d'au moins 50 cm autour des orifices d'échappement de ventilation.
- Assurez-vous que les orifices d'admission de ventilation ne recyclent pas l'air chaud de l'échappement de ventilation.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans un endroit clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant à l'intérieur de l'enceinte ne dépasse pas température de fonctionnement quand le projecteur fonctionne, et que les orifices d'admission et d'échappement d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent passer une évaluation thermique certifiée afin d'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air d'échappement, car cela pourrait entraîner l'arrêt de l'appareil même si la température à l'intérieur de l'enceinte est dans la plage acceptable de température de fonctionnement.

## **Sécurité d'alimentation**

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas le cordon d'alimentation dans un endroit de passage.
- Retirez les piles de la télécommande quand vous la rangez ou que vous ne comptez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

## Remplacer la lampe

Le remplacement de la lampe peut s'avérer dangereux s'il n'est pas effectué correctement. Voir Remplacer la lampe de projection en page 40 pour des instructions claires et sécurisées pour cette procédure. Avant de remplacer la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

## Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer. Voir Nettoyer le projecteur en page 43.
- Laissez la lampe refroidir pendant environ une heure.

## Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lisez les avis réglementaires dans la section Conformité à la réglementation, page 55.

## Instructions de recyclage importantes:



La (les) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres déchets électroniques pouvant être dangereux s'ils ne sont pas correctement éliminés. Recycler ou éliminer conformément aux réglementations locales, de l'état, ou fédérales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electroniques (Electronic Industries Alliance) à [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Pour les informations d'élimination spécifique des lampes visitez [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

## Explications des symboles



ELIMINATION: Ne pas utiliser les services de ramassage des ordures ménagères ou municipales pour éliminer les équipements électriques et électroniques. Les pays de la CE requièrent l'utilisation de services de ramassage de recyclage séparés.

## A propos de ce manuel

Ce manuel est destiné aux utilisateurs finaux et décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Chaque fois que cela est possible, des informations utiles – comme une illustration et sa description – sont conservées sur une page. Ce format imprimable offre plus de commodité et permet d'économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Nous vous suggérons de n'imprimer que les sections qui peuvent vous être utiles.

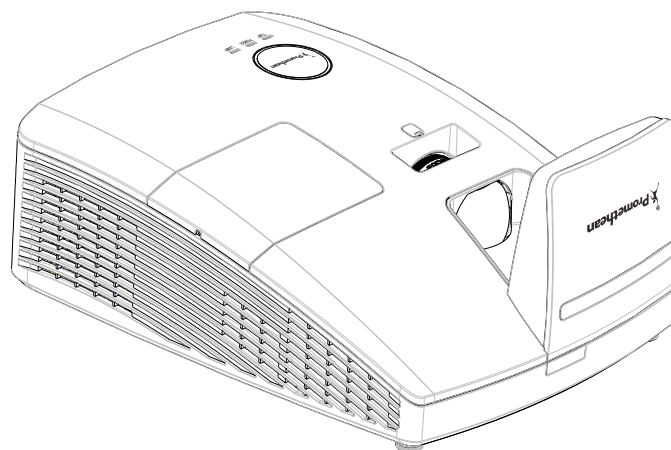
## Table des matières

<b>MISE EN ROUTE</b> .....	<b>1</b>
VERIFICATION DE L'EMBALLAGE.....	1
COMPOSANTS DU PROJECTEUR.....	2
<i>Vue avant-droite</i> .....	2
<i>Vue arrière</i> .....	3
<i>Vue de dessous</i> .....	4
ELEMENTS DE LA TELECOMMANDE.....	5
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE.....	7
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE.....	7
<b>INSTALLATION ET UTILISATION</b> .....	<b>8</b>
INSERER LES PILES DE LA TELECOMMANDE.....	8
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR.....	9
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE).....	10
REGLAGE DU NIVEAU DU PROJECTEUR.....	12
REGLER LE FOCUS ET LA DISTORSION.....	13
<b>PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)</b> .....	<b>14</b>
CONTROLES DU MENU OSD.....	14
<i>Parcourir l'OSD</i> .....	14
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD.....	15
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD.....	16
APERÇU DU SOUS-MENU DE L'OSD.....	17
MENU IMAGE.....	18
<i>Fonctionnalité Avancé</i> .....	19
<i>Gestionnaire de couleurs</i> .....	20
MENU ORDINATEUR.....	21
MENU VIDEO.....	22
MENU INSTALLATION I.....	23
<i>Installation de ActivBoard</i> .....	24
<i>Fonctionnalité Avancé</i> .....	25
MENU INSTALLATION II.....	26
<i>Fonctionnalité Avancé</i> .....	27
<i>Paramétrage du menu OSD</i> .....	28
<i>Test périphérique</i> .....	28
<i>Réinit. la lampe</i> .....	29
<i>3D</i> .....	29
<i>Réseau</i> .....	30
<i>Réinitialisation d'usine</i> .....	39
<i>Etat</i> .....	39
<b>ENTRETIEN ET SECURITE</b> .....	<b>40</b>
REPLACER LA LAMPE DE PROJECTION.....	40
<i>Réinitialiser la lampe</i> .....	42
NETTOYER LE PROJECTEUR.....	43
<i>Nettoyer le miroir du projecteur</i> .....	43
<i>Nettoyer le boîtier</i> .....	44
UTILISER LE VERROU DE SECURITE.....	45
<i>Utiliser le verrou Kensington®</i> .....	45
<i>Utiliser la barre de sécurité</i> .....	45
<b>DEPANNAGE</b> .....	<b>46</b>
PROBLEMES ET SOLUTIONS STANDARDS.....	46
CONSEILS DE DEPANNAGE.....	46
MESSAGES D'ERREUR DES VOYANTS LUMINEUX.....	47
PROBLEMES D'IMAGE.....	47
PROBLEMES DE LAMPE.....	48
PROBLEMES DE TELECOMMANDE.....	48
ENVOYER LE PROJECTEUR EN REPARATION.....	48
SPECIFICATIONS.....	49

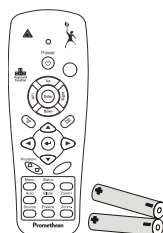
DISTANCE DE PROJECTION V.S. TAILLE DE PROJECTION .....	50
<i>Tableau de distance et de taille de projection</i> .....	50
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION .....	51
DIMENSIONS DU PROJECTEUR .....	54
<b>CONFORMITE A LA REGLEMENTATION</b> .....	<b>55</b>
AVERTISSEMENT DE LA FCC .....	55
CANADA .....	55
CERTIFICATION DE SECURITE.....	55

## Vérification de l'emballage

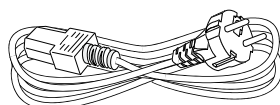
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que tous les articles suivants sont inclus :



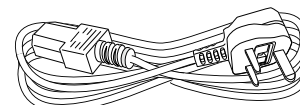
PROJECTEUR DLP



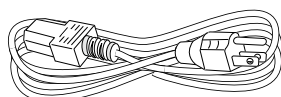
TELECOMMANDE  
(AVEC UNE PILE AAA)



CORDON D'ALIMENTATION (UE)  
(SELON LE PAYS)



CORDON D'ALIMENTATION (RU)  
(SELON LE PAYS)



CORDON D'ALIMENTATION (EU)  
(SELON LE PAYS)



CD-ROM  
(CE MANUEL DE L'UTILISATEUR)

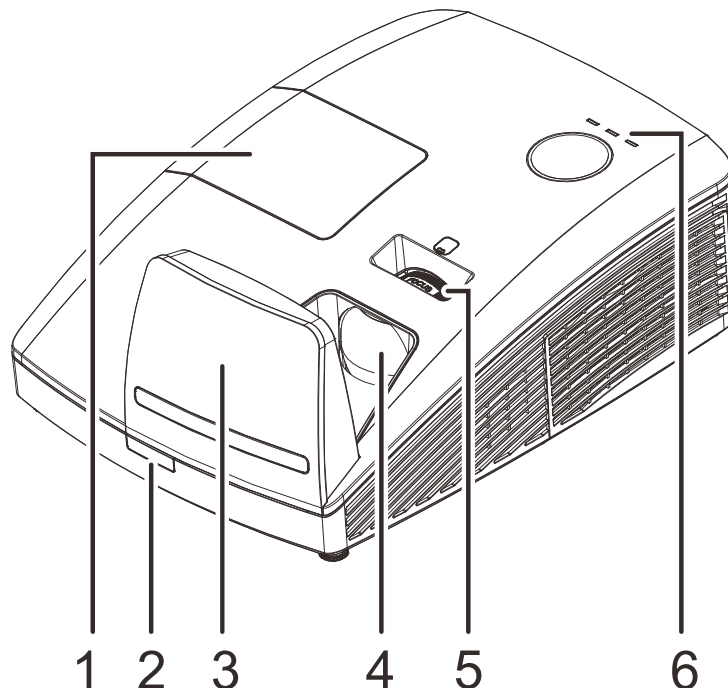
Contactez immédiatement votre revendeur si des éléments étaient manquants, endommagés, ou si l'appareil ne fonctionnait pas. Il est recommandé de conserver l'emballage d'origine au cas où vous devriez retourner l'appareil au service de maintenance.

**Attention :**

*Évitez d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux.*

## Composants du projecteur

### Vue avant-droite

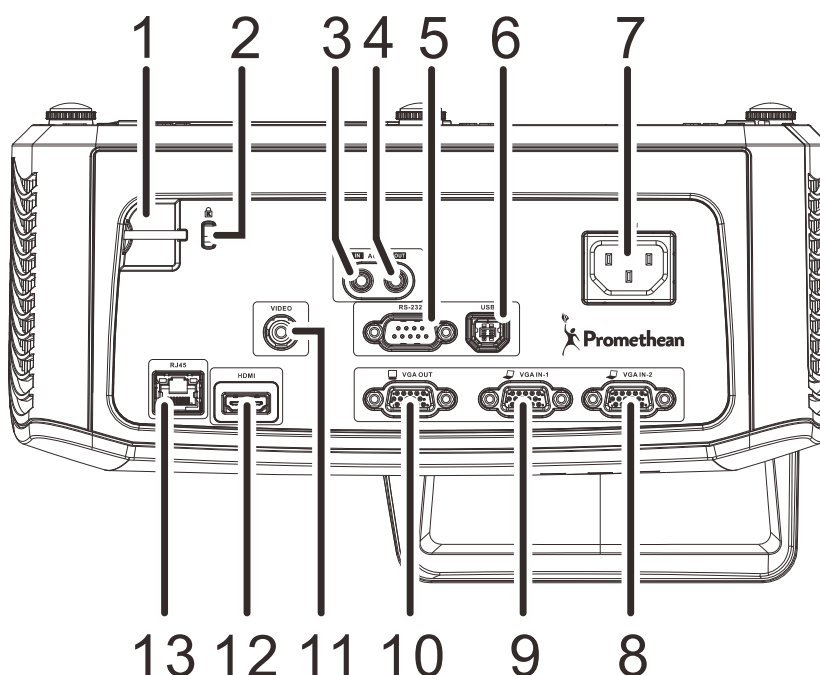


ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE :
1.	Couvercle de la lampe	Enlevez le couvercle pour remplacer la lampe ou la roue chromatique.		
2.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande		
3.	Miroir asphérique	Réfléchit les images		
4.	Objectif	Objectif de projection		
5.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation		
6.	DEL TEMP	Rouge	Code d'erreur	47
	LAMPE DEL	Orange	Code d'erreur	
	DEL ALIMENTATION	Clignotante	Code d'erreur, Préchauffage du système, Refroidissement	
		Verte	Allumer, Prêt à allumer (Veille)	

**Important :**

Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation d'air, et de refroidir ainsi la lampe de projection. Ne bloquez aucun des orifices de ventilation.

## Vue arrière



ELEMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Barre de sécurité	Pour la sécurité et l'autorisation d'utilisation	45
2.	Antivol Kensington	Attachez à un objet fixe avec un système antivol Kensington®	
3.	ENTRÉE AUDIO	Branchez un câble AUDIO depuis le périphérique audio	
4.	SORTIE AUDIO	Branchez le câble AUDIO sur un amplificateur audio	
5.	RS-232	Connectez le CABLE du port série RS-232 pour la télécommande	
6.	USB	Connectez le CABLE USB d'un ordinateur	
7.	AC IN	Connectez le CORDON D'ALIMENTATION	9
8.	VGA – 2	Connectez le CABLE RVB d'un ordinateur et des composants	
9.	VGA – 1	Connectez le CABLE RVB d'un ordinateur et des composants	
10.	SORTIE VGA	Connectez le CABLE RVB à un affichage (En boucle uniquement pour VGA IN-1)	
11.	VIDEO	Connectez le CABLE COMPOSITE d'un appareil vidéo	
12.	HDMI	Connectez un CABLE HDMI provenant d'un périphérique HDMI	
13.	RJ – 45	Connectez un CABLE LAN relié à Ethernet	

### **Remarque :**

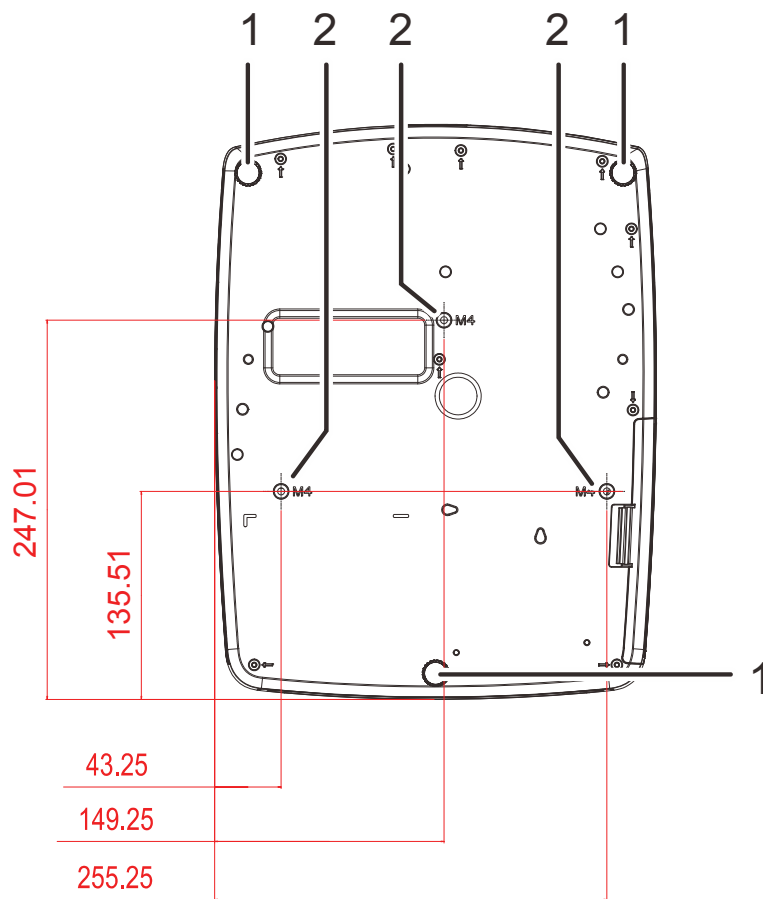
*Si votre appareil vidéo a plusieurs sources d'entrée, il est conseillé de connecter par ordre de priorité le HDMI/DVI, le composante (via VGA), le Composite, pour une meilleur qualité d'image.*



### **Avertissement :**

*Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.*

## Vue de dessous



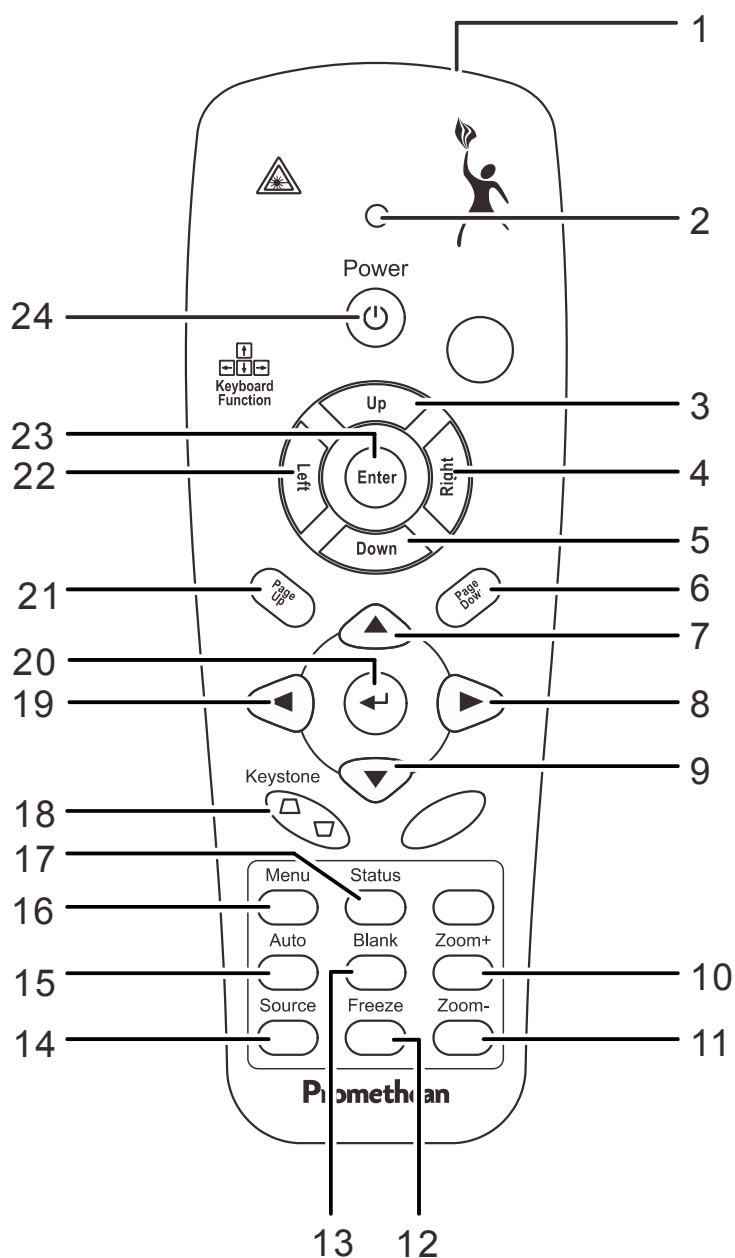
ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Ajustement d'inclinaison	Faites pivoter le levier de réglage pour ajuster la position de l'angle.	12
2.	Trous de support au plafond	Contactez votre revendeur pour plus d'informations sur l'installation du projecteur au plafond.	

### **Remarque :**

Lors de l'installation, vérifiez que vous utilisez uniquement des fixations de plafond référencées UL. Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur maximale de 12 mm (0,47 pouce).

La fabrication d'une fixation au plafond doit être d'une forme et d'une solidité adaptées. La capacité de charge de fixation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé, et comme précaution supplémentaire, doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

## Éléments de la télécommande



### **Important :**

**1.** Evitez d'utiliser le projecteur sous un fort éclairage fluorescent. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent interférer avec le fonctionnement de la télécommande.

**2.** Assurez-vous que rien n'encombre le chemin entre la télécommande et le projecteur. Si l'espace entre la télécommande et le projecteur est obstrué, vous pouvez faire réfléchir le signal de la télécommande sur certaines surfaces réfléchissantes, telles que des écrans de projection.

**3.** Les boutons et touches sur le projecteur ont les mêmes fonctions que les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions de la télécommande.

ELEMENT	ETIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE :
1.	Emetteur IR	Transmet des signaux vers le projecteur	
2.	Voyant d'état	S'allume quand la télécommande est utilisée	
3.	Haut	Flèche Haut quand connecté par USB à un PC	
4.	Droite	Flèche Droite quand connecté par USB à un PC	
5.	Bas	Flèche Bas quand connecté par USB à un PC	
6.	Page Suiv	Page suivante quand connecté par USB à un PC	
7.	Curseur Haut	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
8.	Curseur Droit		
9.	Curseur Bas		
10.	Zoom+	Zoom avant	
11.	Zoom-	Zoom arrière	
12.	Figer	Fige/libère l'image à l'écran	
13.	Vide	Vide l'écran	
14.	Source	Détecte le périphérique d'entrée	
15.	Auto	Réglage auto pour la phase, l'alignement, la taille, la position	
16.	Menu	Ouvre l'OSD	
17.	Etat	Ouvre le menu Etat de l'OSD (le menu s'ouvre seulement quand un périphérique d'entrée est détecté)	<b>39</b>
18.	Sommet / Base du trapeze	Corrige l'effet de trapèze (sommet / base plus large) de l'image	<b>12</b>
19.	Curseur gauche	Parcourt et modifie les paramètres dans l'OSD	
20.	Entrée	Modifie les paramètres dans l'OSD	
21.	Page Préc	Page précédente quand connecté par USB à un PC	
22.	Gauche	Flèche gauche quand connecté par USB à un PC	
23.	Entrée	Touche Entrée quand connecté par USB à un PC	
24.	Alimentation	Allume/éteint le projecteur	<b>9</b>

## **Plage de fonctionnement de la télécommande**

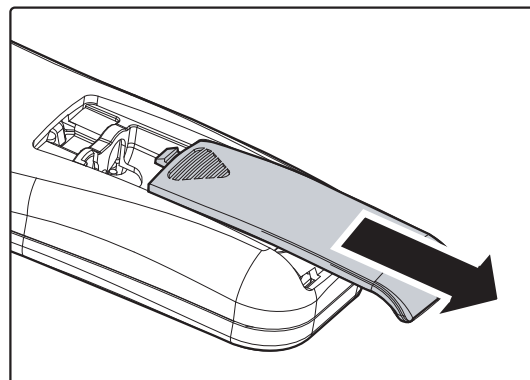
La télécommande utilise une transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de pointer la télécommande directement vers le projecteur. A condition de ne pas maintenir la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera approximativement dans un rayon de 7 mètres (23 pieds) et sur 15 degrés au-dessus/au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, rapprochez-vous un peu du projecteur.

## **Boutons du projecteur et de la télécommande**

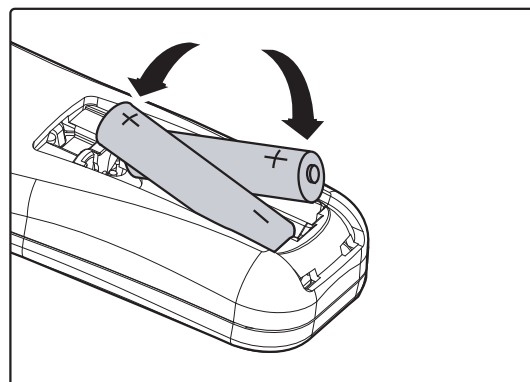
Le projecteur peut être opéré avec la télécommande. La télécommande peut être utilisée pour accéder à toutes les fonctions.

### Insérer les piles de la télécommande

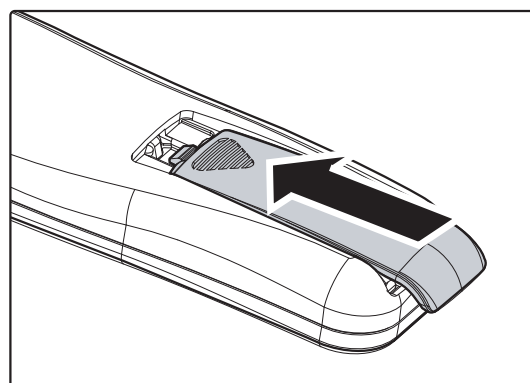
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en faisant glisser le couvercle dans la direction de la flèche.



2. Insérez la pile avec la borne positive dirigée vers le haut.



3. Remplacez le couvercle.

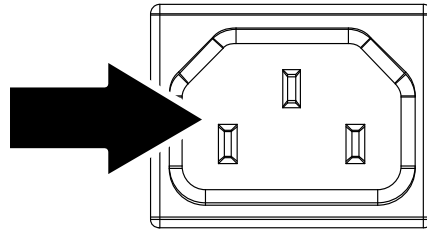


**Attention :**

1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Éliminez les piles usagées conformément à la réglementation locale.
3. Retirez les piles si vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes prolongées.

## Allumer et éteindre le projecteur

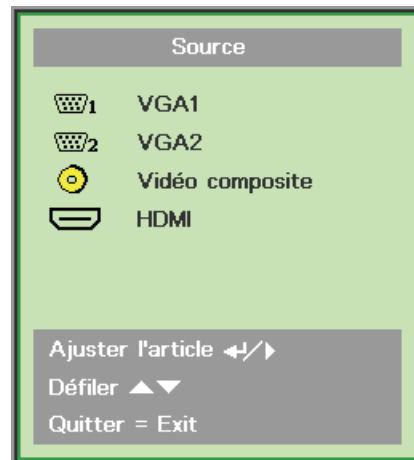
1. Connectez le cordon d'alimentation au projecteur. Connectez l'autre extrémité à la prise murale. Le voyant DEL **ALIMENTATION** du projecteur s'allume.
2. Allumez les appareils connectés.
3. Assurez-vous que le voyant DEL **ALIMENTATION** est allumé en vert. Puis appuyez sur le bouton **ALIMENTATION** de la télécommande pour allumer le projecteur.



L'écran de démarrage du projecteur apparaît et les appareils connectés sont détectés.

Voir Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité) en page 10 si le verrou de sécurité est activé.

4. Si plusieurs sources ont été connectées, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande et utilisez ▲ ▼ pour faire défiler les appareils. (Composante est supporté par l'adaptateur RVB vers COMPOSANTE.)



- VGA 1/VGA 2: RVB Analogique  
Composante : Entrée DVD  
YCbCr / YPbPr, ou entrée HDTV  
YPbPr via le connecteur HD15
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle
- HDMI : HDMI, DVI

5. Quand le message "Eteindre la lampe?/Appuyez à nouveau sur Alimentation" apparaît, appuyez sur le bouton **ALIMENTATION**. Le projecteur s'éteint.



### **Attention :**

*Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL ALIMENTATION n'est pas devenue verte - indiquant que le projecteur a refroidi.*

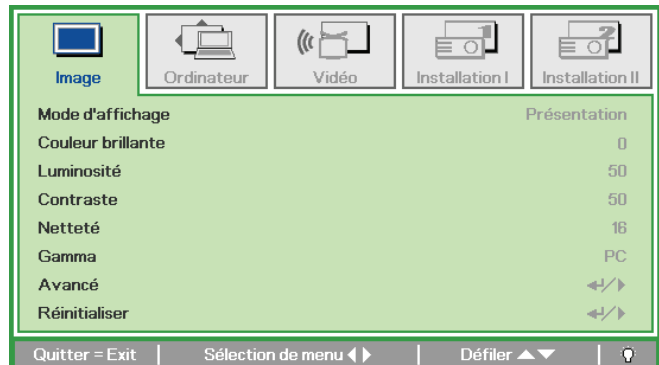
## Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir Parcourir l'OSD en page 14 et Configuration de la langue de l'OSD en page 15 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)

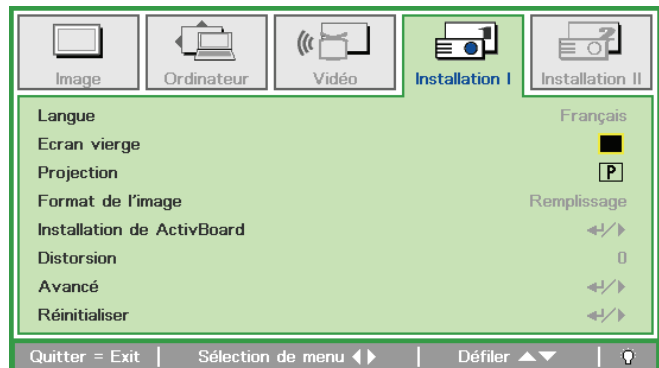
### **Important :**

Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez votre revendeur pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

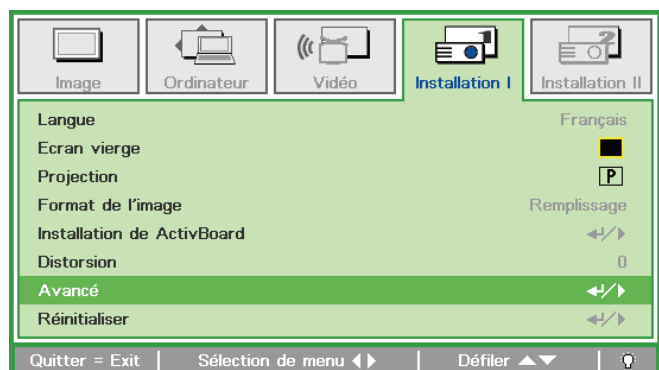
1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



2. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour aller dans le menu **Installation I**.



3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Avancé**.



4. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour sélectionner **Verrou de sécurité**.

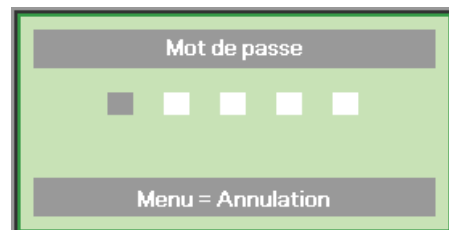
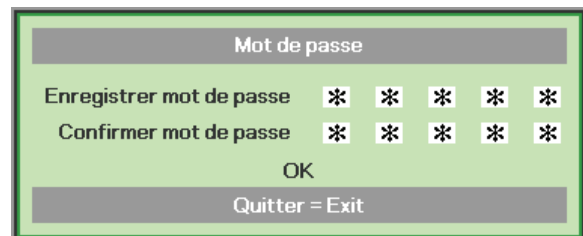
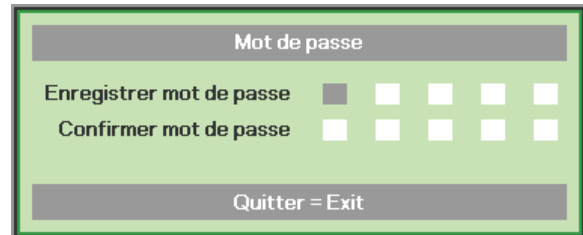
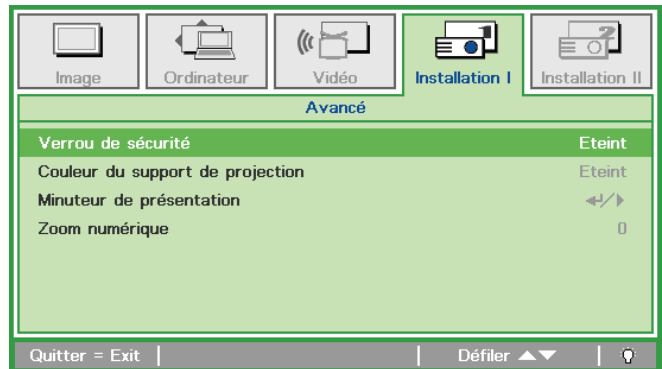
5. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

6. Vous pouvez utiliser les touches de curseur ▲▼◀▶ sur la télécommande infrarouge pour saisir le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.

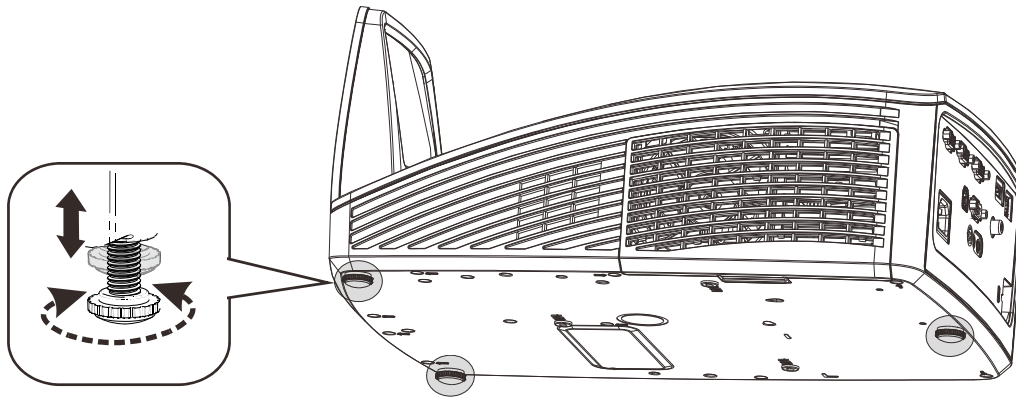
7. Le menu de confirmation du mot de passe apparaît quand l'utilisateur appuie sur la touche power-on au cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle. Le service clientèle validera le possesseur et aidera à réinitialiser le mot de passe.



## Réglage du niveau du projecteur

Tenez compte des informations suivantes pour le réglage du projecteur :

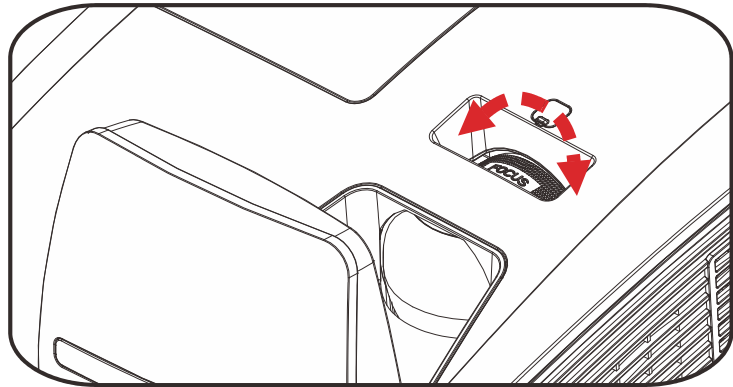
- *La table ou le support du projecteur doivent être à niveau et stable.*
- *Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit perpendiculaire par rapport à l'écran.*
- *Assurez-vous que les câbles sont dans un endroit protégé. Vous pourriez vous prendre les pieds dedans.*



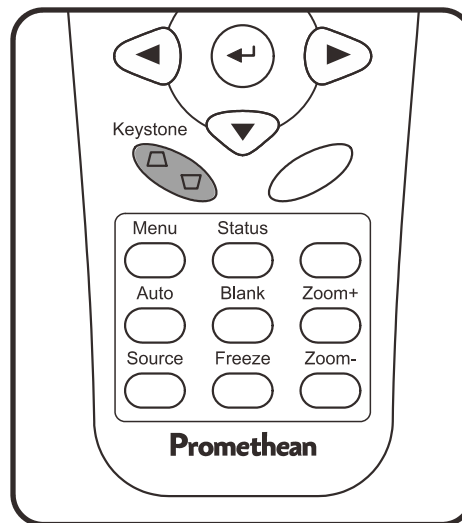
Pour régler l'angle de l'image, tournez l'ajusteur d'inclinaison vers la droite ou vers la gauche jusqu'à ce qu'il soit à l'emplacement souhaité.

## Régler le focus et la distorsion

1. Utilisez le bouton **Image-Mise au point** (sur le projecteur uniquement) pour améliorer la netteté de l'image .



2. Utilisez les boutons **Distorsion** de la télécommande afin de corriger l'effet de trapèze de l'image (plus large en haut ou en bas).



3. Le contrôle de distorsion apparaît sur l'affichage.



# PARAMETRES DU MENU D'AFFICHAGE SUR L'ECRAN (OSD)

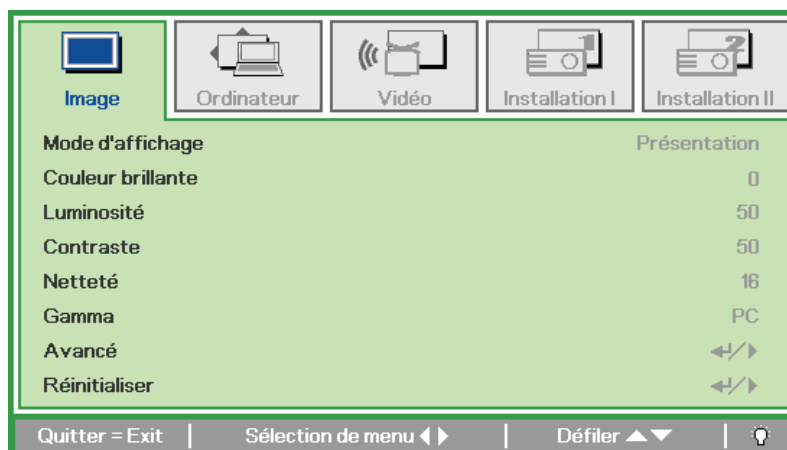
## Contrôles du Menu OSD

Le projecteur a un affichage sur écran (OSD) pour effectuer des ajustements d'image et changer divers paramètres.

### Parcourir l'OSD

Vous pouvez utiliser les touches de curseur de la télécommande pour naviguer et apporter des modifications à l'OSD.

1. Pour ouvrir l'OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a cinq menus. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour vous naviguer parmi les menus.
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour fermer l'OSD ou quitter un sous-menu.



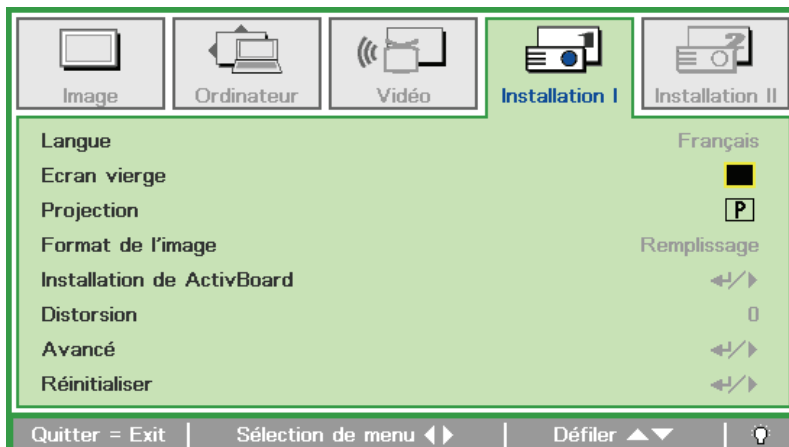
### **Remarque :**

La disponibilité de toutes les fonctions dans l'OSD dépend de la source vidéo. Par exemple, les éléments **Position Horizontale/Verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lors d'une connexion à un PC. Les fonctions non disponibles ne peuvent pas être utilisées et sont grisées.

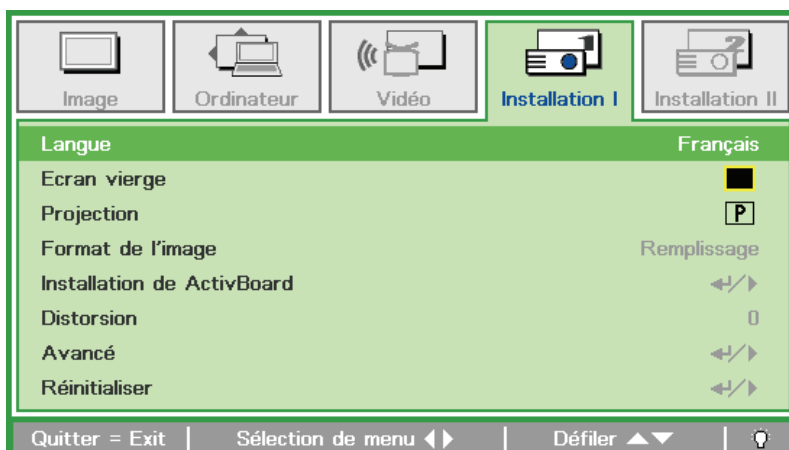
## Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour accéder à **Installation I**.



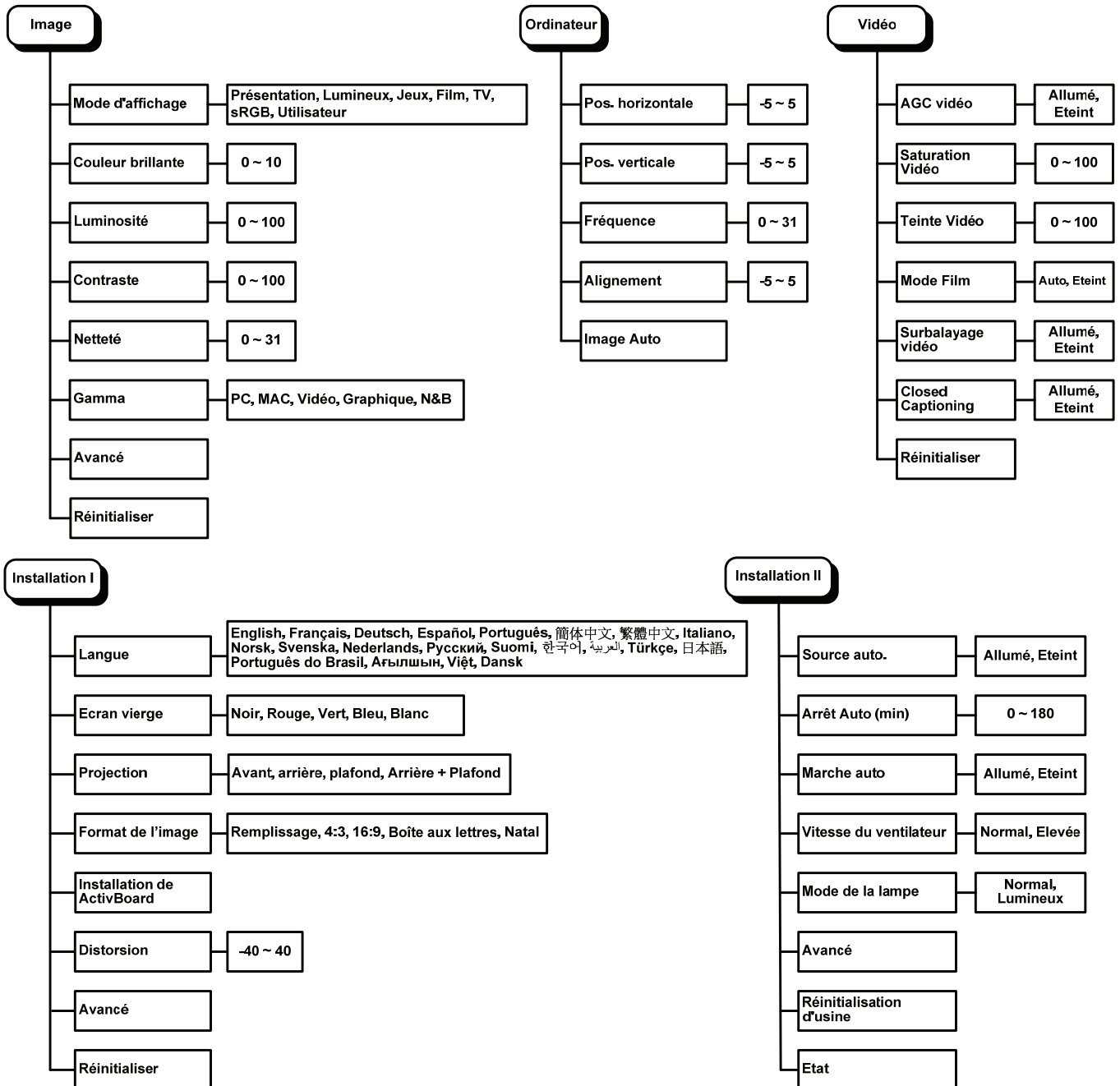
2. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que **Langue** soit en surbrillance.



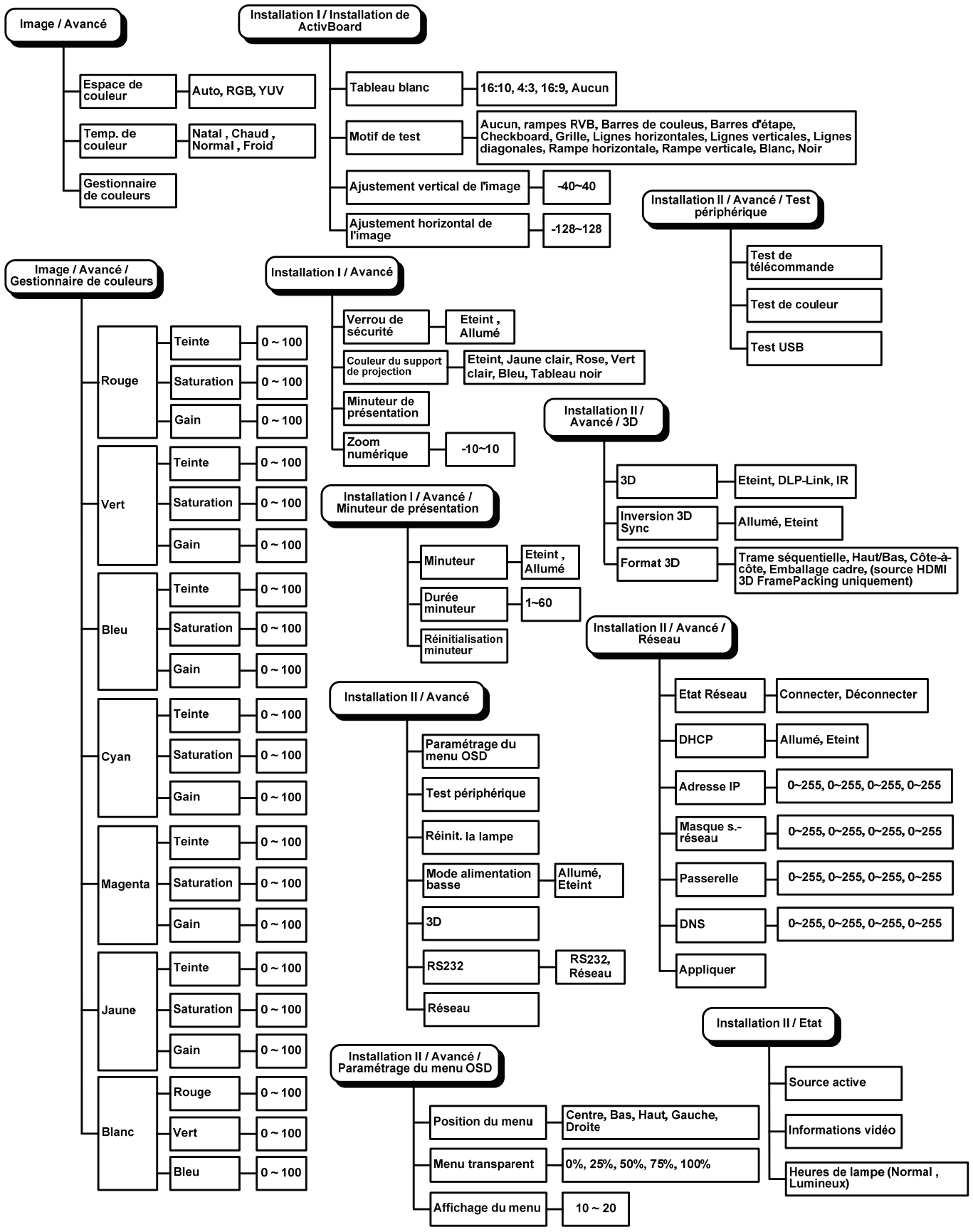
3. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance.
4. Appuyez deux fois sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD.

## Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour trouver rapidement un paramètre ou déterminer la plage d'un paramètre.

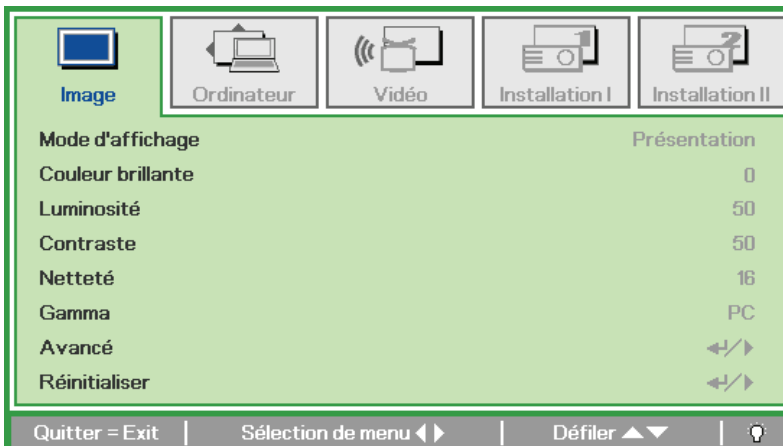


# Aperçu du sous-menu de l'OSD



## Menu Image

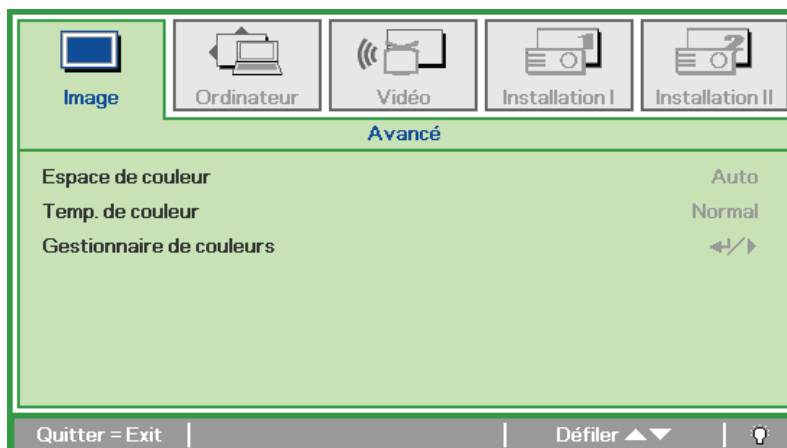
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour définir le mode d'affichage.
Couleur brillante	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la valeur de Couleur brillante.
Luminosité	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la netteté de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler le contraste de l'affichage.
Netteté	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler le niveau de netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster la correction gamma de l'affichage.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la <i>Fonctionnalité Avancé</i> en page 19.
Réinitialiser	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.

## Fonctionnalité Avancé

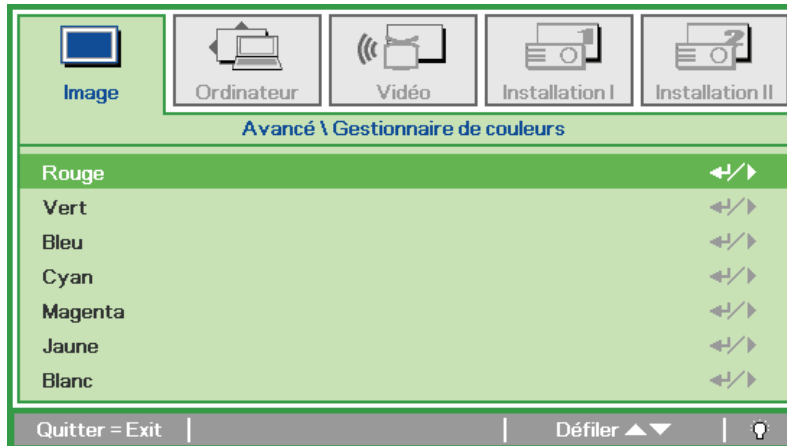
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Espace de couleur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster l'espace de couleur. (Plage : Auto – RGB – YUV)
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster la température de couleur. (Plage : Native - Chaud - Normal - Froid)
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu gestionnaire de couleurs. (Plage : Rouge - Vert - Bleu - Cyan - Magenta - Jaune - Blanc). Voir page 20 pour plus d'information sur Gestionnaire de couleurs.

## Gestionnaire de couleurs

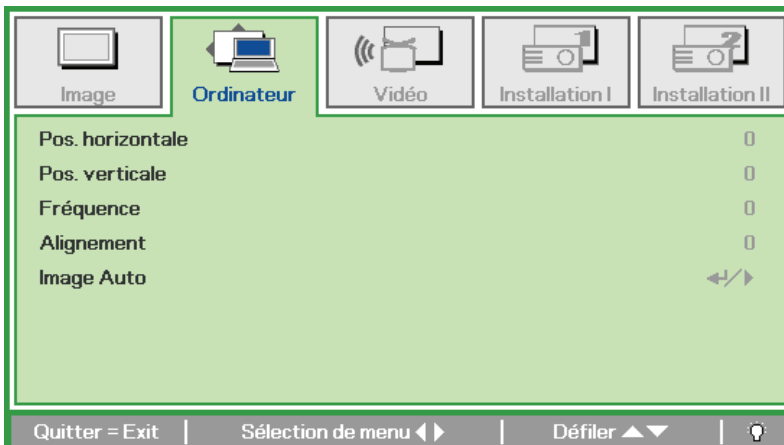
Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au sous-menu **Gestionnaire de couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

## Menu Ordinateur

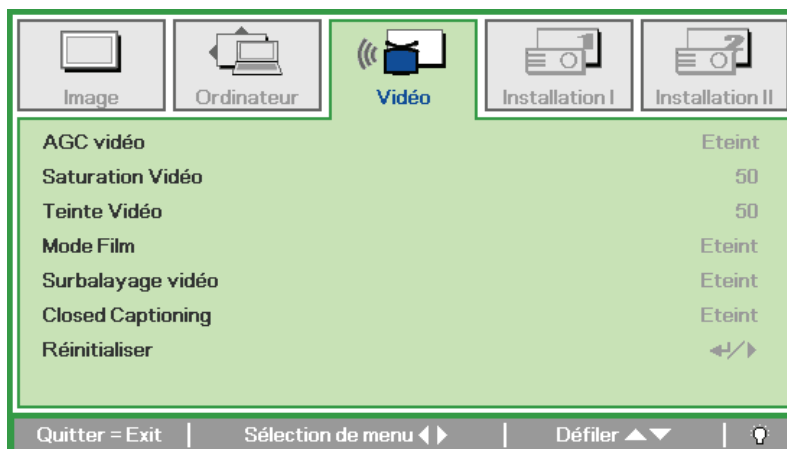
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour passer au menu **Ordinateur**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu Ordinateur. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster l'horloge d'échantillonnage A/N.
Alignement	Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour ajuster le point d'échantillonnage A/N.
Image Auto	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ajuster automatiquement la phase, alignement, taille et position.

## Menu Vidéo

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton de curseur ◀▶ pour aller sur le menu **Vidéo**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Vidéo**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



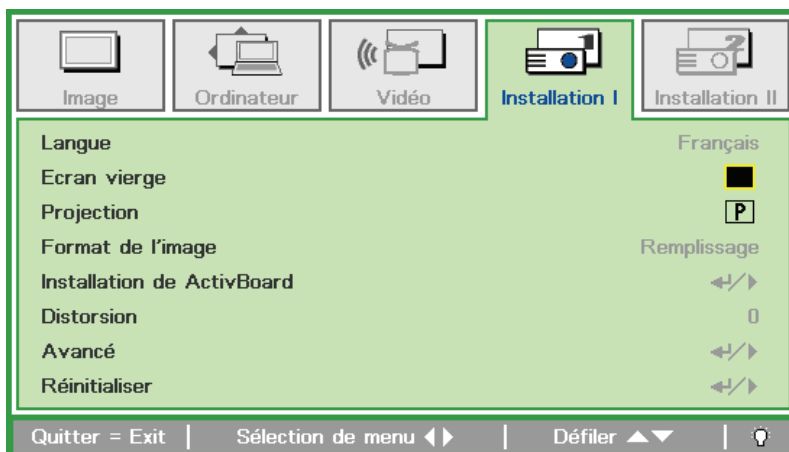
ELEMENT	DESCRIPTION
AGC vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le Contrôle automatique de gain pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ de curseur pour régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour régler la teinte/nuance de la vidéo.
Mode Film	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner un mode film différent.
Surbalayage vidéo	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le surbalayage vidéo.
Closed Captioning	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour activer ou désactiver le Closed Captioning.
Réinitialiser	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut.

### Remarque :

Un effet d'escalier vidéo peut se produire lors de la lecture de vidéo entrelacée. Pour surmonter ce problème, ouvrez le menu Vidéo et ajustez la fonctionnalité Mode Film.

## Menu Installation I

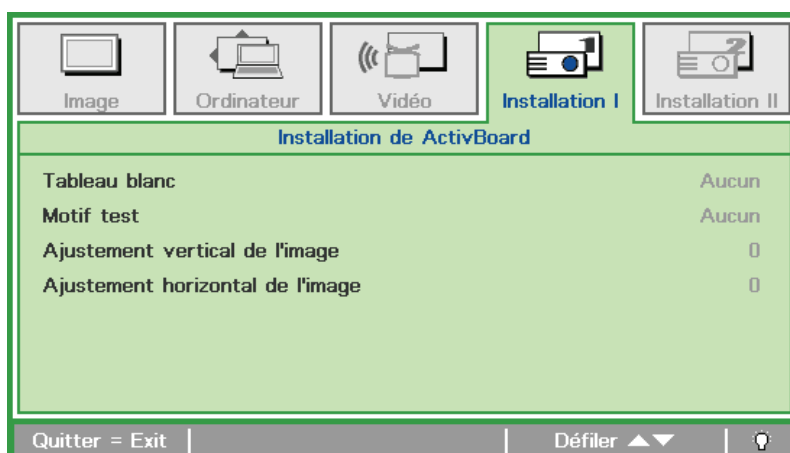
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation I**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation I**. Appuyez sur ◀▶ pour modifier les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner une couleur différente d'écran vide.
Projection	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour choisir parmi deux méthodes de projection.
Format de l'image	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour ajuster le format de l'image de la vidéo. Remarque : Le Rapport d'aspect sera grisé lorsque le Tableau blanc est utilisé.
Installation de ActivBoard	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ dans le menu Installation de ActivBoard. Voir <i>Installation de ActivBoard</i> page 24.
Distorsion	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour régler la distorsion de l'affichage.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé. Voir <i>Fonctionnalité Avancé</i> à la page 25.
Réinitialiser	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les paramètres aux valeurs par défaut (nécessite la Langue et le Verrou de sécurité).

## Installation de ActivBoard

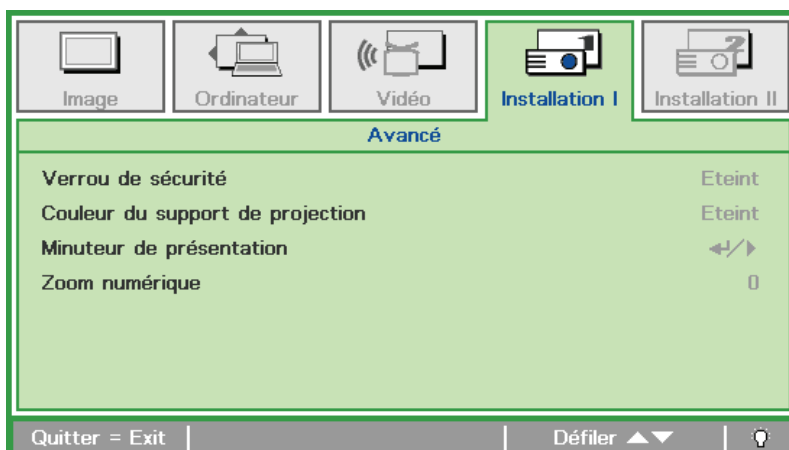
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Installation I**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Installation de ActivBoard** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Installation de ActivBoard**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les réglages des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Tableau blanc	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner différents rapports d'aspect de tableau blanc pour l'image projetée Remarque : Le Rapport d'aspect sera grisé lorsque les réglages de Tableau blanc sont utilisés.
Motif test	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour sélectionner différents motifs de test pour la vérification de l'installation du projecteur.
Ajustement vertical de l'image	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la position verticale de l'image. Remarque : Seulement disponible lorsque Tableau blanc 4:3/16:9 est sélectionné.
Ajustement horizontal de l'image	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la position horizontale de l'image. Remarque : Seulement disponible lorsque Tableau blanc 4:3 est sélectionné.

## Fonctionnalité Avancé

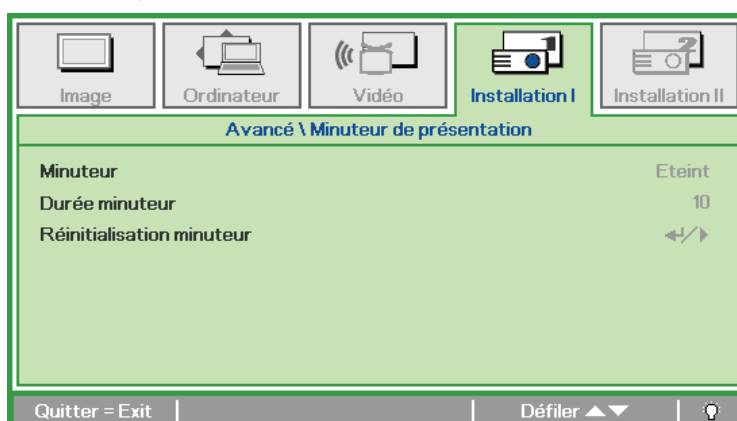
Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Installation I**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou sur ▶. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs du paramétrage.



ELEMENT	DESCRIPTION
Verrou de sécurité	Appuyez sur les boutons de navigation ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Couleur du support de projection	Appuyez sur les boutons de navigation ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de couleur du mur (Eteint, Jaune clair, RoseVert clair, Bleu, Tableau noir).
Minuteur de présentation	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le menu Compteur de présentation. Voir <i>Minuteur de présentation</i> ci-dessous.
Zoom numérique	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour régler le menu Zoom numérique.

### Minuteur de présentation

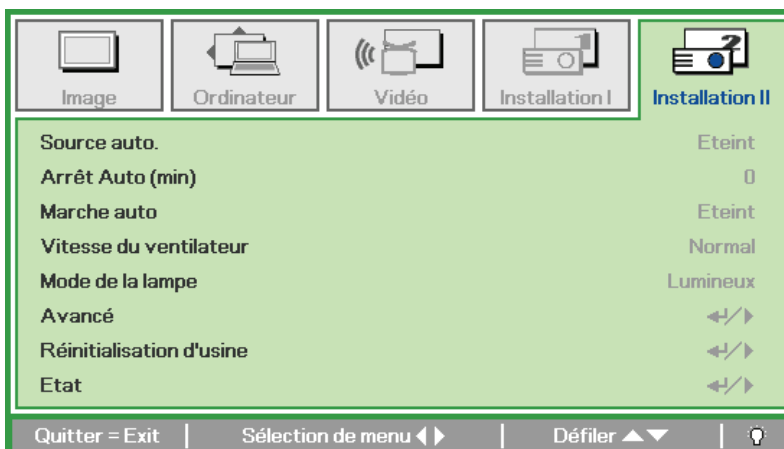
La fonction Compteur de présentation permet d'indiquer sur l'écran la durée d'une présentation afin de vous permettre de mieux gérer votre temps lorsque vous faites des présentations.



ELEMENT	DESCRIPTION
Minuteur	Appuyez sur les boutons de navigation ◀▶ pour activer ou désactiver le compteur de présentation.
Durée minuteur	Appuyez sur les boutons de navigation ◀▶ pour sélectionner la durée du compteur (1-60 minutes).
Réinitialisation minuteur	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour réinitialiser les réglages du compteur.

## Menu Installation II

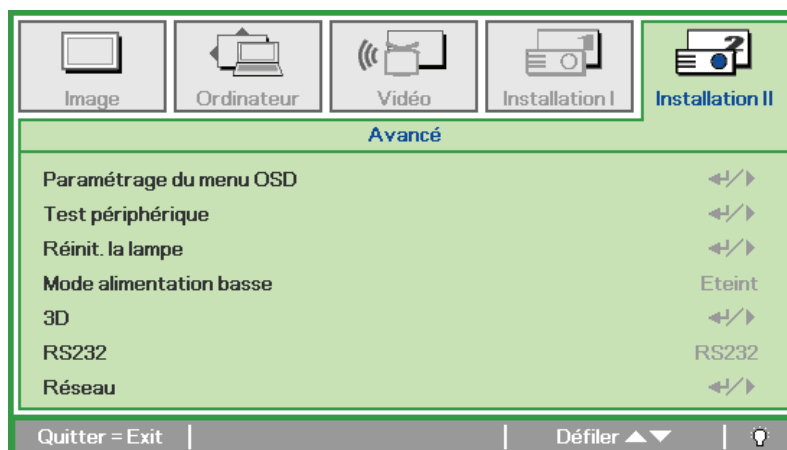
Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation II**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Arrêt auto (min)	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver l'extinction automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la mise en marche auto en présence du courant d'alimentation CA.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour basculer entre les vitesses de ventilateur Normale et Elevée. <b>Remarque</b> : Il est recommandé de sélectionner une haute vitesse quand l'altitude de l'environnement est supérieure à 1500m (4921ft).
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour sélectionner le mode de la lampe afin d'obtenir une luminosité plus élevée, ou une luminosité plus faible pour prolonger la durée de vie de la lampe.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé. Voir la <i>Fonctionnalité Avancé</i> en page 27.
Réinitialisation d'usine	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les éléments aux valeurs pré-réglées en usine.
Etat	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Etat. Voir page 39 pour plus d'informations sur Etat.

## Fonctionnalité Avancé

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Installation II**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou sur ▶. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**. Appuyez sur ◀▶ pour changer les valeurs du paramétrage.

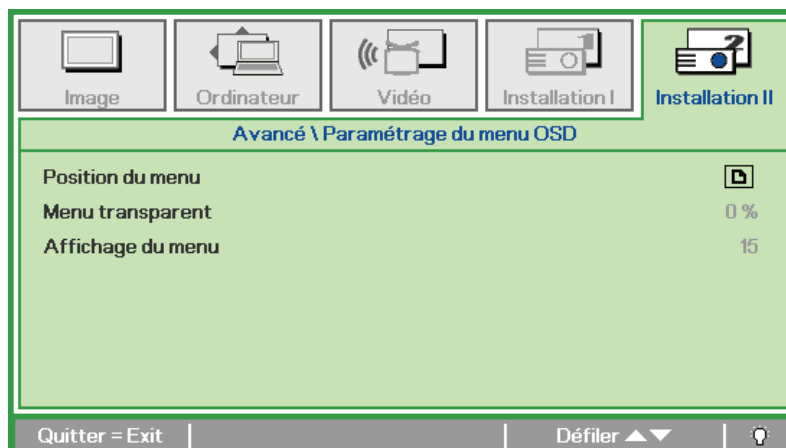


ELEMENT	DESCRIPTION
Paramétrage du menu OSD	Appuyez sur Entrée / ▶ pour accéder à Paramétrage du menu OSD. Voir page 28 pour plus d'informations sur le Paramétrage du menu OSD.
Test périphérique	Appuyez sur Entrée / ▶ pour accéder au menu Test périphérique. Voir page 28 pour plus d'informations concernant Test périphérique.
Réinit. la lampe	Après avoir remplacé la lampe, cet élément doit être réinitialisé. Voir page 29 pour plus d'informations sur la Réinit. la lampe.
Mode alimentation basse	Appuyez sur ◀▶ pour activer ou désactiver le mode Faible puissance.
3D	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu 3D. Voir page 29 pour plus d'informations sur les paramètres 3D.
RS232	Appuyez sur ◀▶ pour sélectionner RS232 (distant) ou mode Réseau (LAN) selon la méthode de connexion du projecteur.
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour entrer dans le menu Réseau. Voir page 30 pour plus d'informations sur les paramètres Réseau.

**Remarque :**

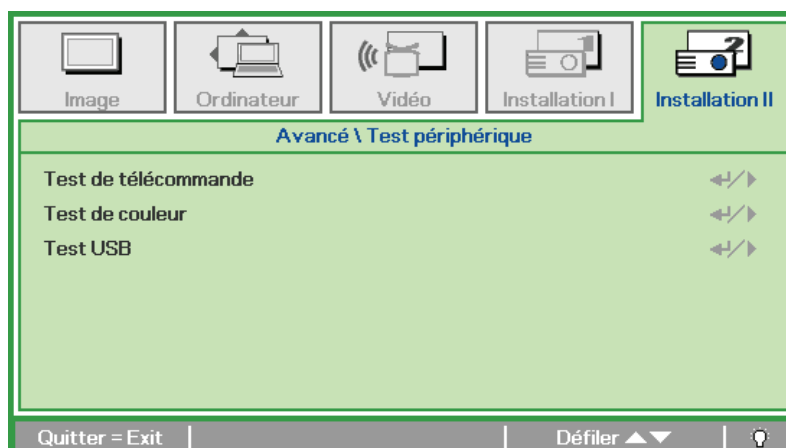
*Pour profiter de la fonction 3D, activez tout d'abord le paramètre Lire les films en 3D situé dans votre appareil DVD sous le menu Disque 3D.*

## Paramétrage du menu OSD



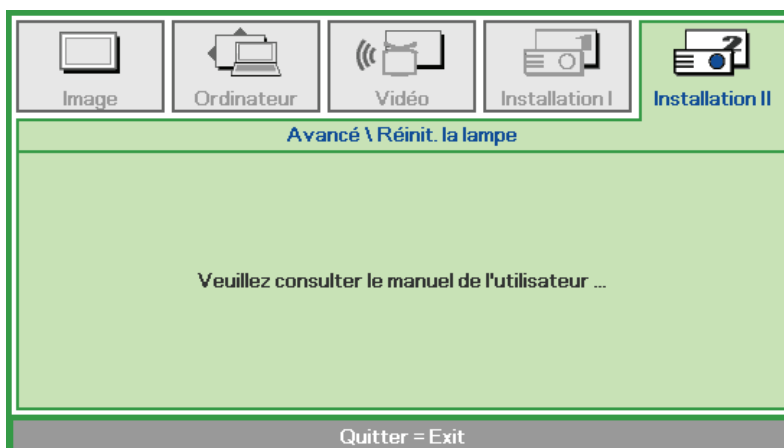
ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner un emplacement OSD différent.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner Niveau de transparence de l'arrière-plan de l'OSD.
Affichage du menu	Appuyez sur le bouton ◀▶ pour sélectionner délai d'inactivité de l'OSD.

## Test périphérique



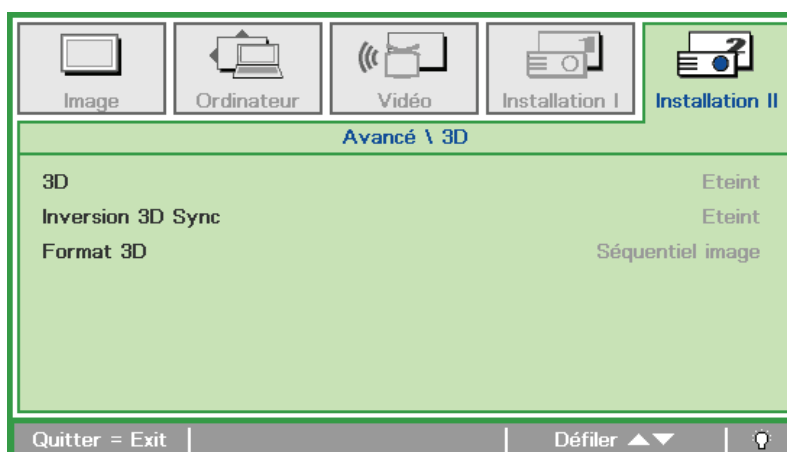
ELEMENT	DESCRIPTION
Test de télécommande	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour tester le contrôleur de la télécommande IR pour un diagnostic.
Test de couleur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour sélectionner différentes couleurs à l'écran.
Test USB	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour tester la connexion USB avec le PC connecté.

## Réinit. la lampe



Consultez Réinitialiser la lampe la page 42 pour réinitialiser la lampe.

## 3D

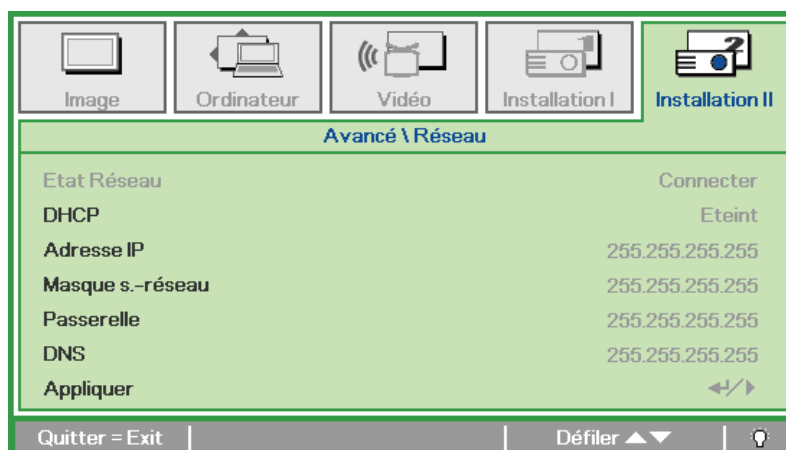


ELEMENT	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur ◀ ▶ pour choisir entre Désactivé, DLP=Link et IR.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur ◀ ▶ pour mettre l'inversion de synchro 3D sur Marche ou sur Arrêt.
Format 3D	Appuyez sur les boutons ◀ ▶ pour activer ou désactiver le Format 3D.

### **Remarque :**

*Le modèle est prêt pour la 3D, veuillez contacter Promethean pour plus de détails.*

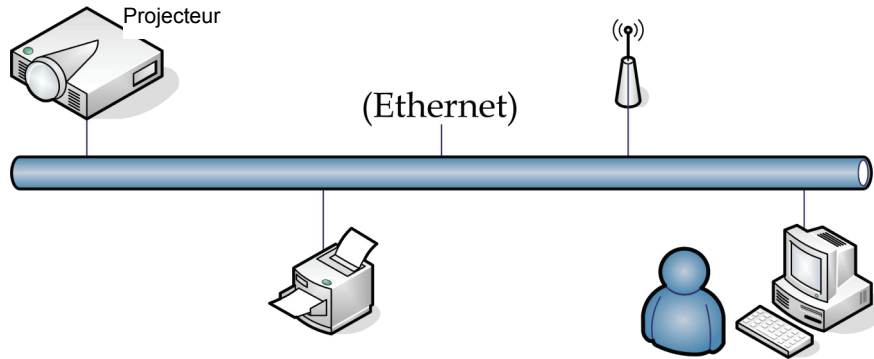
## Réseau



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Etat Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour allumé ou éteint DHCP. <b>Remarque :</b> Si vous sélectionnez DHCP Désactivé, compléter les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP est désactivé.
Masque s.-réseau	Entrez un masque de sous-réseau valide si DHCP est désactivé.
Passerelle	Entrez une adresse de passerelle valide si DHCP est désactivé.
DNS	Entrez un nom de DNS valide si DHCP est désactivé.
Appliquer	Appuyez sur ↵ (Entrée) / ▶ pour confirmer les paramètres.

Pour plus de simplicité et de facilité d'utilisation, le projecteur offre diverses fonctionnalités de réseau et de gestion distante.

La fonction LAN/RJ45 du projecteur via un réseau, par exemple géré à distance: Marche/Arrêt, paramètres Luminosité et Contraste. Ainsi que des informations sur l'état du projecteur, telles que : Source vidéo, Son Muet, etc.



Le projecteur peut être contrôlé par un PC (ordinateur portable) ou tout autre appareil externe qui peut être connecté au port LAN/RJ45 du projecteur.

#### Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou un ordinateur portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou un ordinateur portable).

\* Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.

\* Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.

\* AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.

#### Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et les logiciels connexes (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est supporté par AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

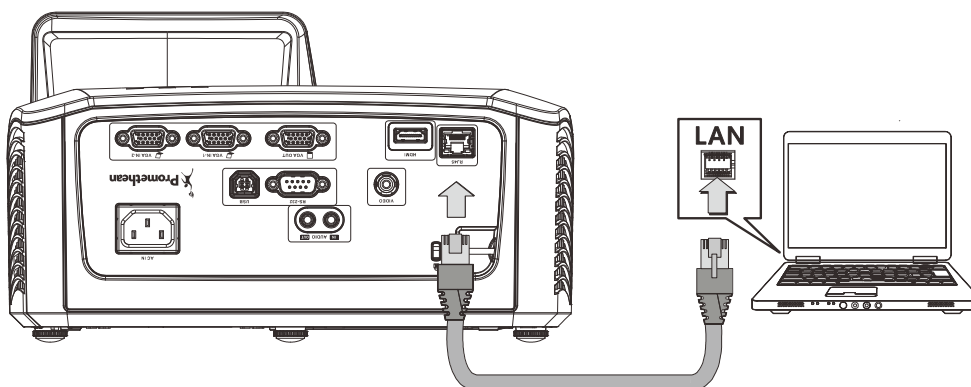
Ce projecteur est conforme et support les périphérique(s) Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

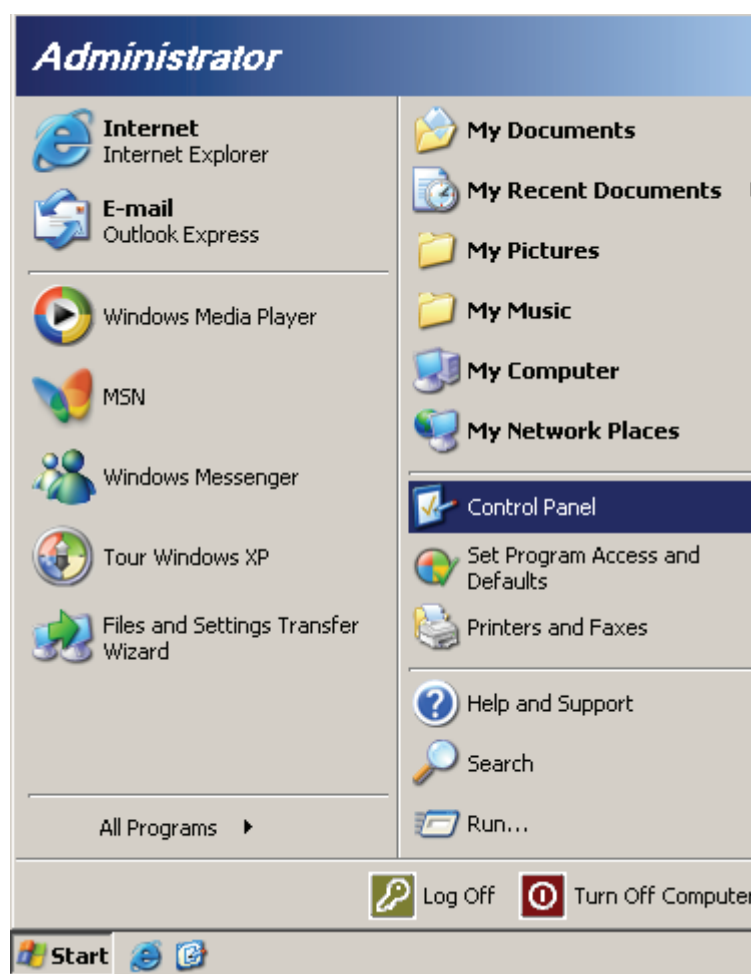
Pour plus d'informations sur la gamme de périphériques externes qui peuvent être connectés au port LAN/RJ45, ainsi que les commandes de contrôle pour chaque périphérique externe, s'il vous plaît contactez l'équipe de service directement.

## LAN\_RJ45

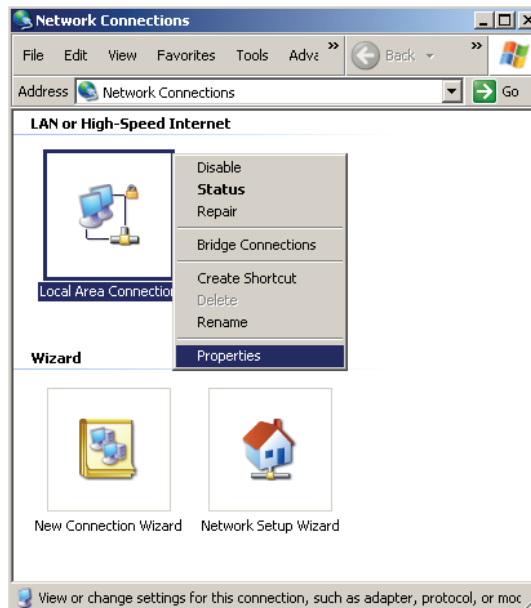
1. Connecter un câble RJ45 aux ports RJ45 sur le projecteur et le PC (Portable).



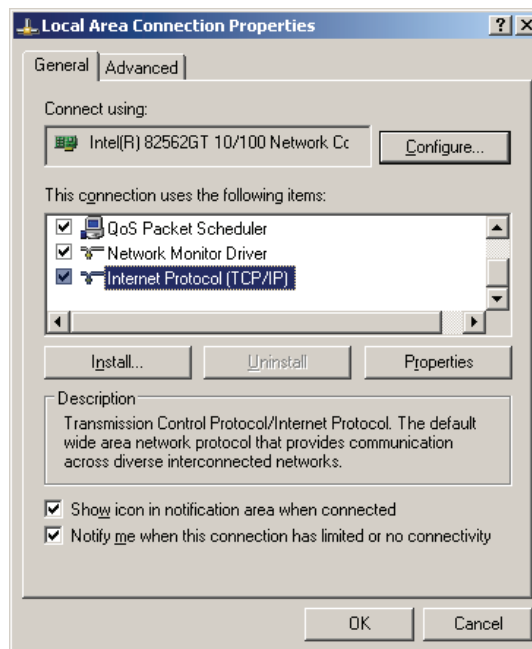
2. Sur le PC (portable), sélectionnez **Départ** → **Contrôle Panneau** → **Réseau Connexions**.



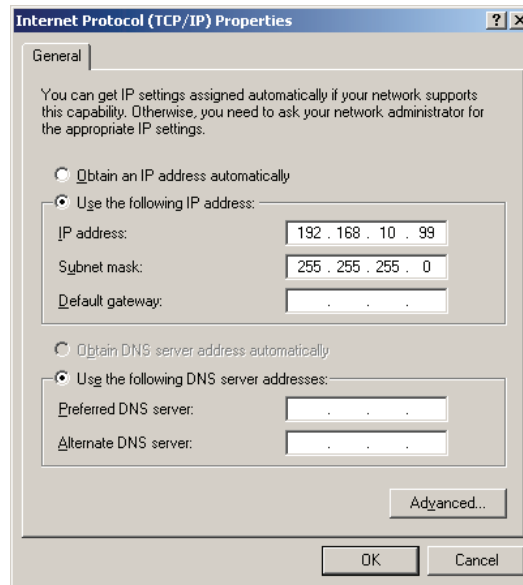
3. Cliquez avec le bouton droit sur **Local Area Connection**, et sélectionnez **Properties**.



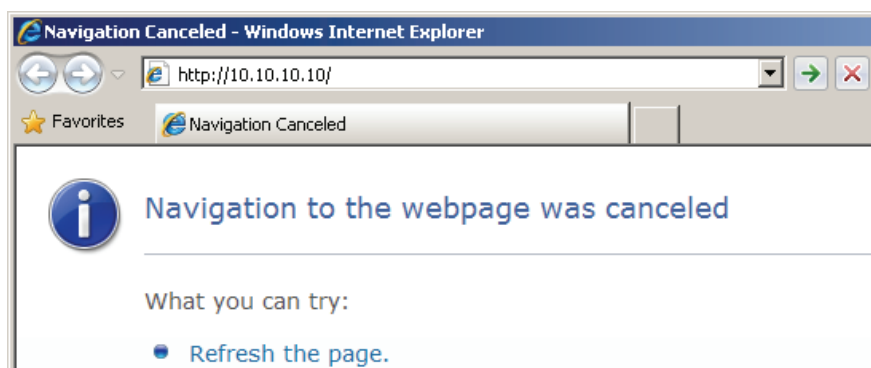
4. Dans la fenêtre **Properties**, sélectionnez l'onglet **General**, et sélectionnez **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Properties**.



6. Cliquez sur **Use the following IP address** et saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cliquez sur **OK**.



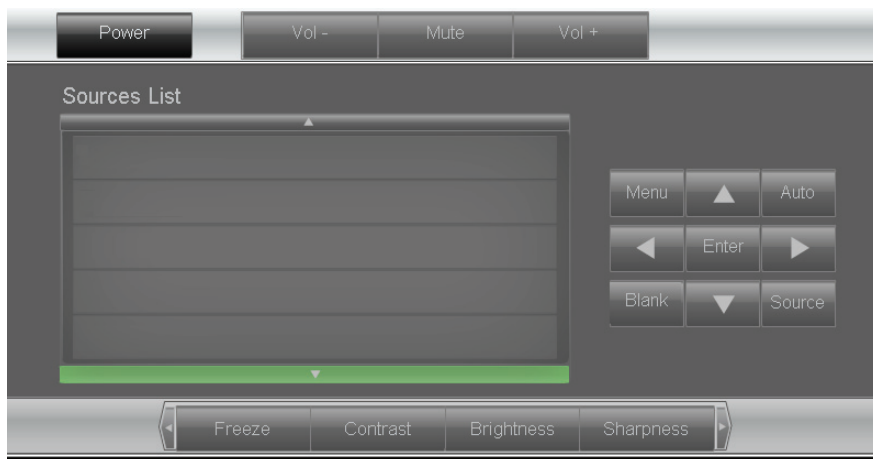
7. Appuyez sur le bouton **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **Installation II** → **Advanced (Avancé)** → **Network (Réseau)** → **Etat du réseau** → **Connecter**
9. Après avoir accédé à **Network (Réseau)**, saisissez ce qui suit :
  - ▶ DHCP : Off
  - ▶ Adresse IP : 10.10.10.10
  - ▶ Masque s.-réseau : 255.255.255.0
  - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
  - ▶ Serveur DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour confirmer les paramètres.
11. Ouvrez un navigateur web (par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou version ultérieure).



12. Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP : 10.10.10.10.
13. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶**.

Le projecteur est paramétré pour être géré à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.

En fonction de la page Web du réseau pour la chaîne d'entrée dans l'onglet **tools (outils)**, la limite de la longueur d'entrée est dans la liste suivante ("espace" et autres symboles de ponctuation inclus) :



Expansion Options

Crestron Control		Projector		User Password	
IP Address	192.168.0.20	Projector Name	A01	<input type="checkbox"/> Enabled	
IP ID	03	Location	Room	New Password	
Port	41794	Assigned To	Sir.	Confirm	
	<input type="button" value="Send"/>		<input type="button" value="Send"/>		<input type="button" value="Send"/>
		DHCP	<input type="checkbox"/> Enabled		
		IP Address	10.10.10.10		
		Subnet Mask	255.255.255.0		
		Default Gateway	0.0.0.0		
		DNS Server	0.0.0.0		
			<input type="button" value="Send"/>		<input type="button" value="Send"/>
				Admin Password	
				<input type="checkbox"/> Enabled	
				New Password	
				Confirm	
					<input type="button" value="Send"/>
					<input type="button" value="Send"/>
					<input type="button" value="Exit"/>

CATEGORIE	ELEMENT	LONGUEUR DE SAISIE
Contrôle Crestron	Adresse IP	14
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	10
	Assigné à	10
Configuration du réseau	DHCP (activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de Passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'informations, visitez <http://www.crestron.com/>.

## RS232 avec fonction Telnet

A part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

### Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

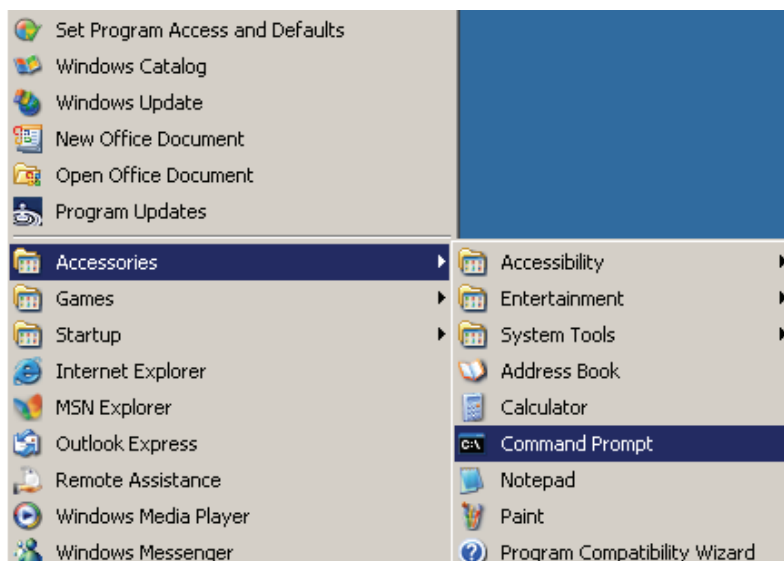
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** (bouton “Entrer” appuyé)

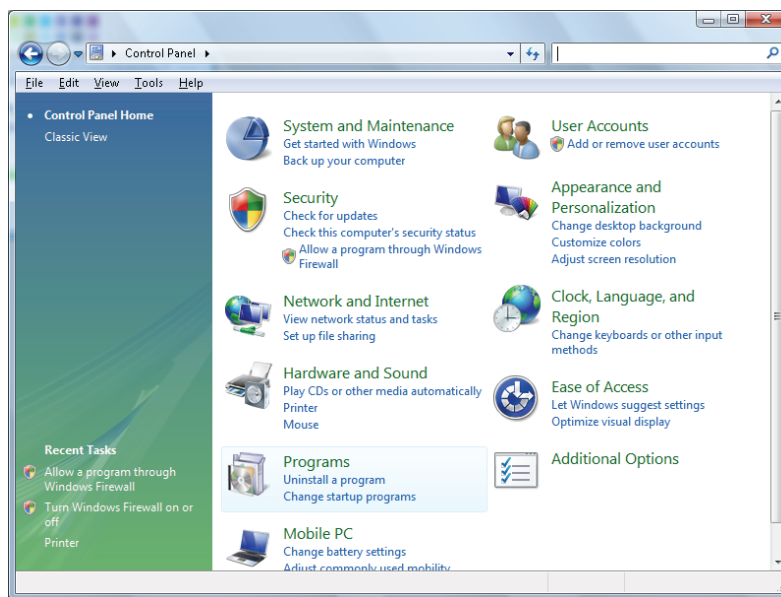
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton “Entrer” est appuyé, la commande RS232 marchera.

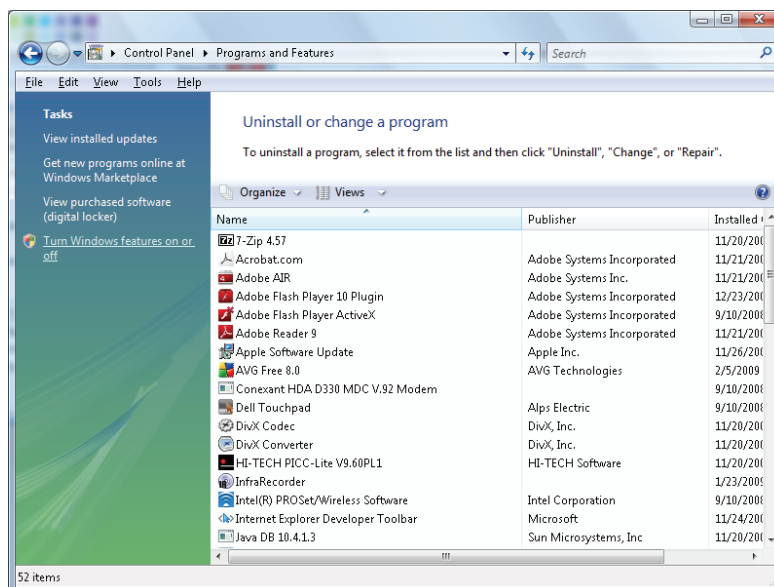
## Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows VISTA / 7

L'installation par défaut de Windows VISTA n'inclue pas la fonction “TELNET”. Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant "Activer ou désactiver des fonctions de Windows".

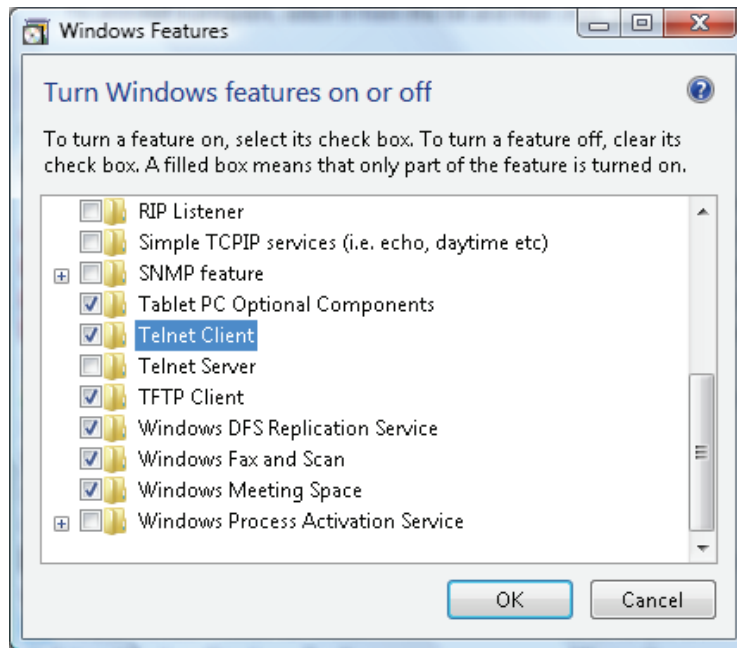
Ouvrez “Panneau de contrôle” dans Windows VISTA



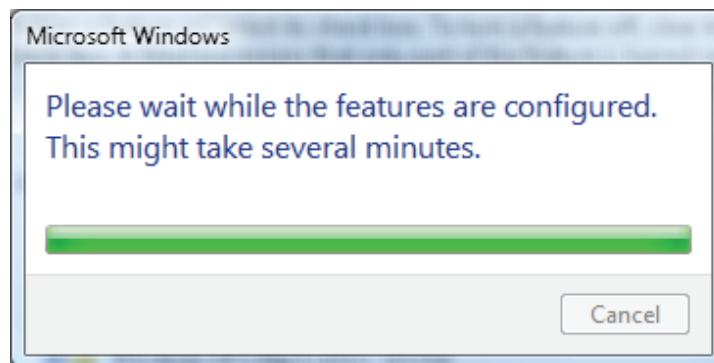
Ouvrez “Programmes”



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".

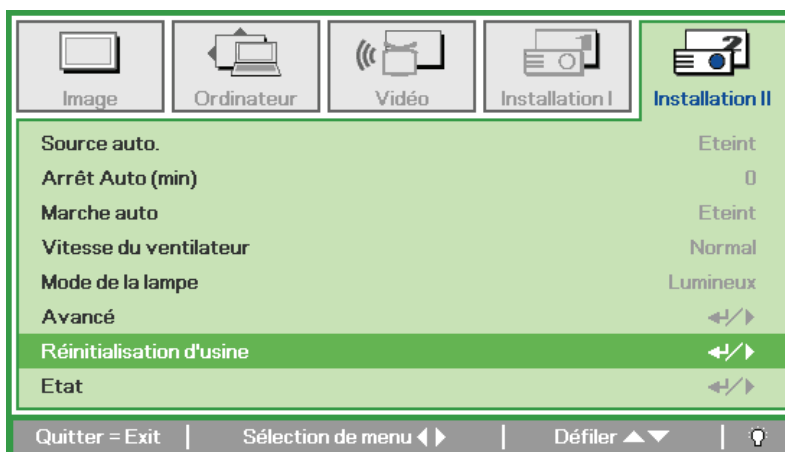


### Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP
  2. Port Telnet : 23 ou 8000 (pour plus de détails, contactez l'équipe de service)
  3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
  4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
  5. Limite de 1 pour Contrôle-Telnet : Il y a seulement une connexion pour Contrôle Telnet par projecteur  
Limite de 2 pour Contrôle-Telnet : Il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.  
Limite de 3 pour Contrôle-Telnet : Il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.  
Limite de 4 pour Contrôle-Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).
- (\* , dans Windows XP l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

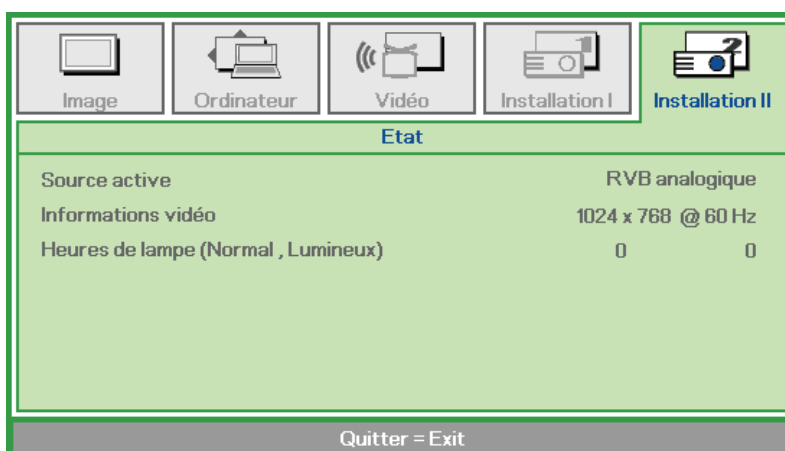
## Réinitialisation d'usine

Appuyez sur le bouton curseur ▲ ▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Réinitialisation d'usine** et appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser tous les éléments du menu aux valeurs d'usine par défaut (sauf Langue et verrouillage de sécurité).



## Etat

Appuyez sur le bouton curseur ▲ ▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Installation II**. Sélectionnez le sous-menu **Installation II** et appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au sous-menu **Etat**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Afficher la source activée.
Informations vidéo	Affiche les informations de résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source vidéo.
Heures de lampe (Normal, Lumineux)	Les informations de temps d'utilisation de la lampe s'affichent. Les compteurs Normal et Lumineux sont séparés.

## Remplacer la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée quand elle grille. Elle ne doit être remplacée que par une lampe certifiée, que vous pouvez commander chez votre vendeur local.

**Important :**

a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.

b. Ne pas éliminer ce produit avec les ordures ménagères.

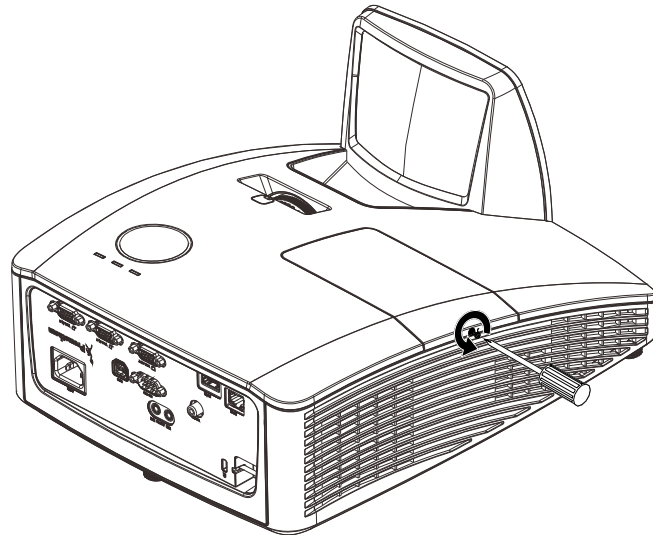
c. L'élimination de ce produit doit être effectuée conformément à la réglementation en vigueur dans votre région.



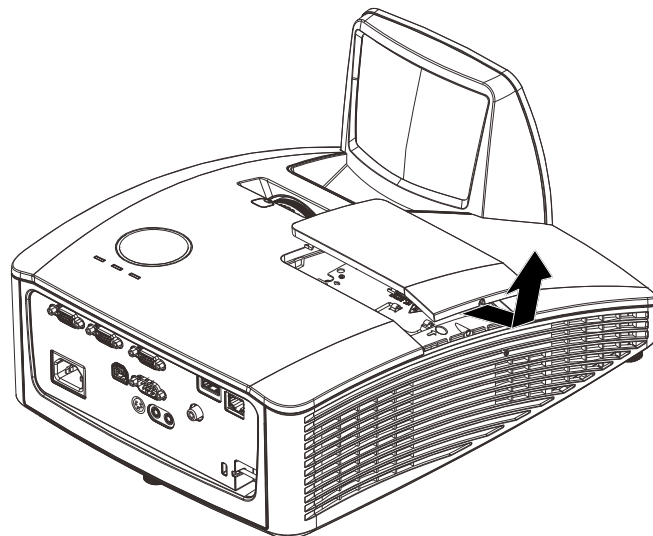
**Avertissement :**

Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner des brûlures graves.

1. Retirez la vis sur le couvercle du compartiment de lampe.



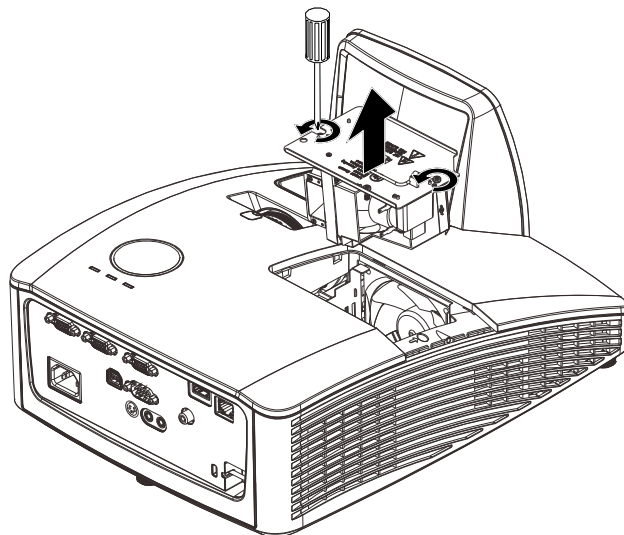
2. Retirez le couvercle du compartiment de la lampe.



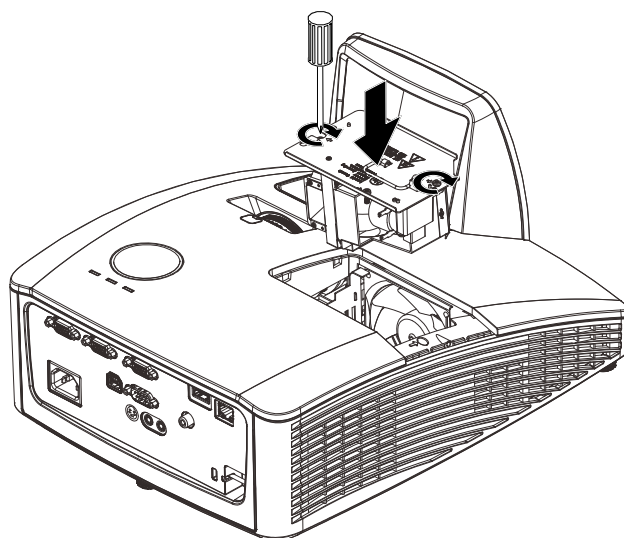
**3.** Retirez les deux vis du module de lampe.

**4.** Soulevez le module par la poignée.

**5.** Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de la lampe.



**6.** Inversez les étapes 1 à 5 pour installer le module de la nouvelle lampe.  
Lors de l'installation, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est de niveau pour éviter tout dommage.

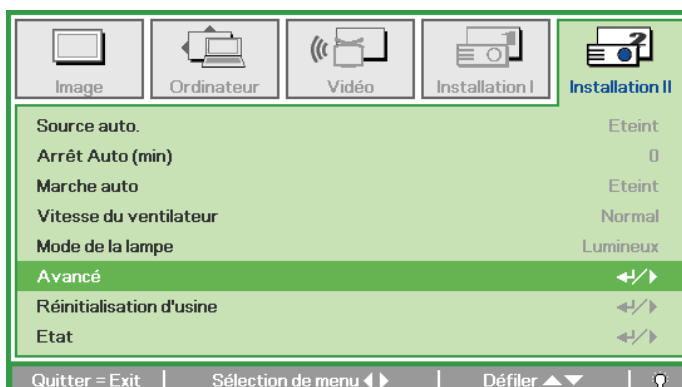


**Remarque :** Le module de lampe doit être parfaitement mis en place et le connecteur de la lampe doit être connecté correctement avant de serrer les vis.

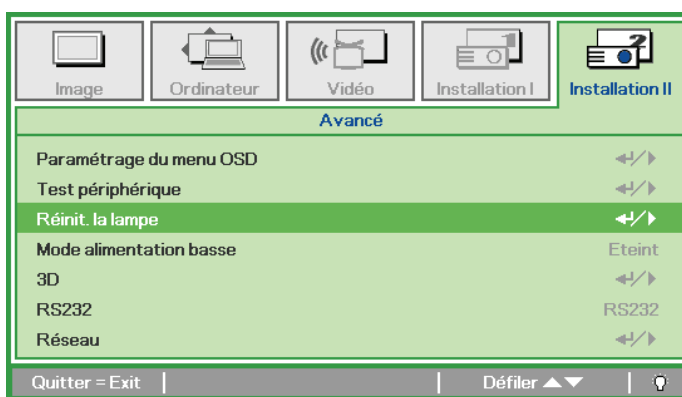
## Réinitialiser la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au menu **Installation II**. Appuyez sur le bouton du curseur pour vous déplacer vers le bas sur **Avancé**.



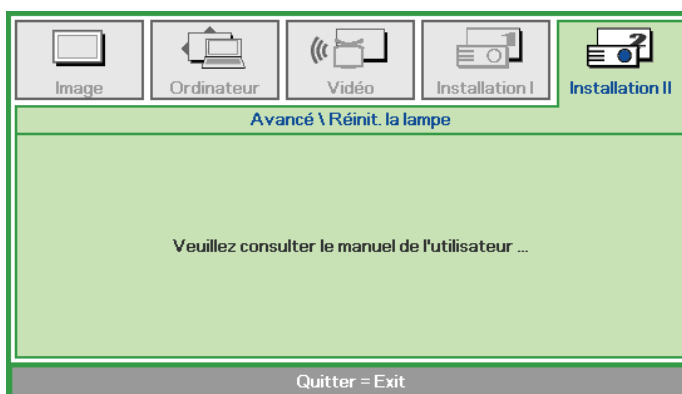
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour passer à **Réinit. la lampe**.



4. Appuyez sur le curseur ▶ ou sur le bouton Entrée.

Un message d'écran apparaît.

5. Appuyez sur les boutons ▼ ▲ ◀ ▶ pour réinitialiser la lampe.

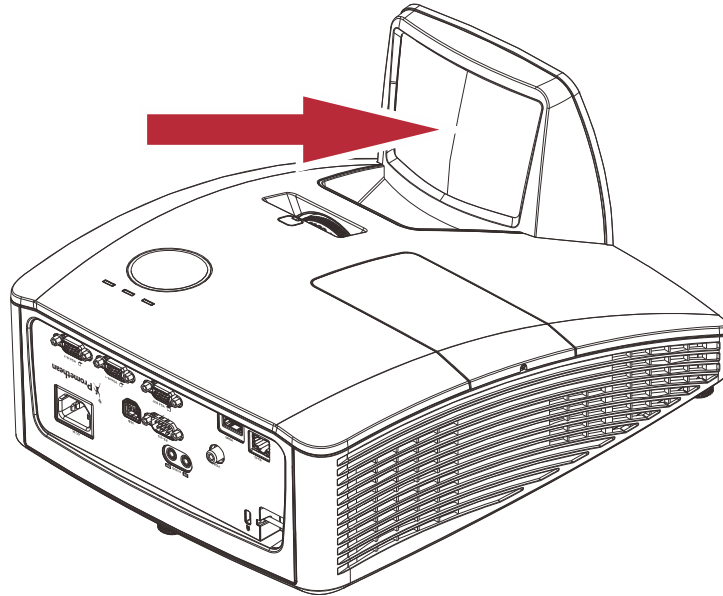


6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner à Installation II.

## Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour retirer poussière et traces de doigts et assurer un bon fonctionnement.

### Nettoyer le miroir du projecteur :



1. Essuyez la poussière avec un “soufflet/souffleur d'objectif” disponible dans la plupart des magasins d'appareils photos pour éviter de rayer le miroir lorsque vous allez l'essuyer.
2. Essuyez gentiment l'objectif avec un chiffon de nettoyage d'objectif, utilisez un tissu de nettoyage d'objectif avec une petite quantité de fluide de nettoyage d'objectif.

#### **Attention:**

1. *Eteignez toujours le projecteur et laissez-le se refroidir pendant au moins 30 minutes avant de le nettoyer.*
2. *Ne touchez jamais le miroir du projecteur ou l'objectif avec vos doigts.*
3. *N'utilisez pas un chiffon à fibres dures.*
4. *N'utilisez pas des produits de nettoyage abrasif, des solvants ou des produits chimiques.*

## Nettoyer le boîtier

Suivez ces étapes pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyez la poussière avec un chiffon humide.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux (de vaisselle, par exemple), et essuyez le boîtier.
3. Rincez le détergent du tissu et essuyez le projecteur à nouveau.

### **Attention:**

*Pour empêcher la décoloration du boîtier, n'utilisez pas de nettoyeurs abrasifs à base d'alcool.*



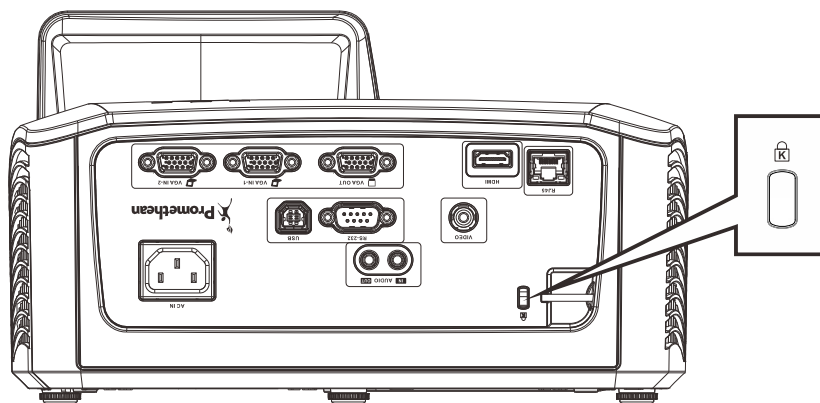
### **Avertissement:**

1. *Prenez soin d'éteindre et de débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Le non respect de cette consigne pourrait entraîner de graves brûlures.*
2. *N'utilisez qu'un tissu légèrement humide. Évitez de laisser de l'eau pénétrer par les orifices de ventilation du projecteur.*
3. *Si un petit peu d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché plusieurs heures dans une salle bien aérée avant de l'utiliser.*
4. *Si beaucoup d'eau pénètre dans le projecteur en le nettoyant, envoyez-le au service d'entretien.*

## Utiliser le verrou de sécurité

### Utiliser le verrou Kensington®

Si vous êtes concerné par la sécurité, attachez le projecteur à un objet fixe avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



#### **Remarque :**

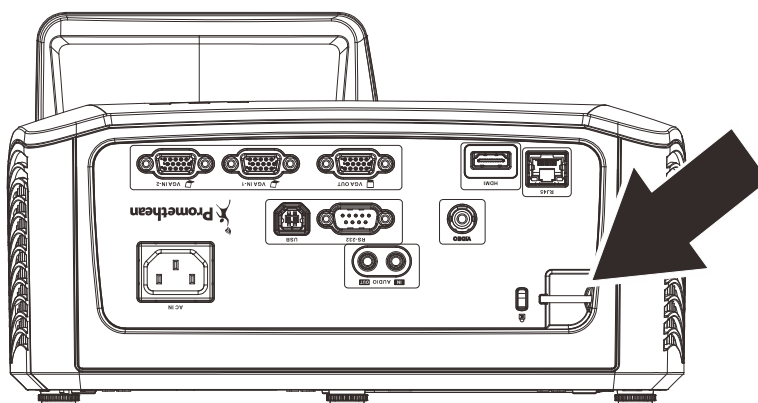
Contactez votre vendeur pour acheter un câble de sécurité Kensington adapté.

Le verrou de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Pour tout commentaire, contactez : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tél : 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Utiliser la barre de sécurité

En plus de la fonction de protection par mot de passe et de verrouillage Kensington, la Barre de sécurité aide à protéger le EST-P1 contre le vol.

Voir l'illustration suivante.



## Problèmes et solutions standards

Cette section traite des problèmes qui peuvent survenir pendant l'utilisation du projecteur. Si le problème persiste, contactez votre vendeur.

Il arrive souvent qu'un problème apparaissant tout d'abord insoluble ne soit finalement qu'une connexion mal effectuée. Vérifiez les points suivants avant de procéder aux solutions spécifiques.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est allumé.*
- *Assurez-vous toutes les connexions sont solidement attachées.*
- *Vérifiez que le périphérique connecté est allumé.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur connecté n'est pas en mode suspendu.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Ceci est généralement fait en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur l'ordinateur portable.)*

## Conseils de dépannage

Dans chaque section de problèmes spécifiques, essayez les étapes dans l'ordre suggéré Ceci peut vous aider à résoudre un problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi de remplacer des composants non défectueux. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Notez les étapes effectuées lors du dépannage : Ces informations peuvent être utiles si vous devez contacter le service d'assistance technique ou pour passer au service clientèle.

## Messages d'erreur des voyants lumineux

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL TEMP	DEL DE LA LAMPE CLIGNOTE	LED ALIMENTATION CLIGNOTE
Mise sous tension	0	0	Verte
Mise hors tension	0	0	Verte
Refroidissement	0	0	Clignotante
Température excessive	ALLUMÉ	0	0
Erreur avec capteur thermique	0	0	4
Erreur lampe	0	ALLUMÉ	0
Ventilateur 1	0	1	6
Ventilateur 2	0	2	6
Ventilateur 3	0	3	6
Ventilateur 4	0	4	6
Ouverture de la porte de la lampe	0	0	7
Erreur DMD	0	0	8
Erreur de roue de couleur	0	0	9

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et patientez une (1) minute avant de redémarrer le projecteur. Si les voyants DEL MARCHE ou LAMPE continuent de clignoter, ou si le voyant DEL TEMP est allumé, contactez votre centre de service.

## Problèmes d'image

### **Problèmes : Aucune image n'apparaît sur l'écran**

1. Vérifiez les paramètres sur votre ordinateur portable ou de bureau.
2. Eteignez tous les périphériques et rallumez-les dans l'ordre correct.

### **Problèmes : L'image est floue**

1. Appuyez sur le bouton **Auto** sur la télécommande ou le projecteur.
2. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage spécifiée de 340,3mm+/- 10mm (pour 16:10 87") ou 421,9mm+/- 10mm (pour 16:9 95").
3. Vérifiez si l'objectif du projecteur est propre.

### **Problèmes : L'image est plus large au sommet ou à la base (effet de trapèze)**

1. Placez le projecteur aussi perpendiculairement que possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez le bouton **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

### **Problème : L'image est inversée**

Contrôlez le paramètre **Projection** dans le menu **Installation I** de l'OSD.

### **Problèmes : L'image est striée**

1. Réglez les paramètres **Fréquence** et **Alignement** dans le menu **Ordinateur** de l'OSD à leurs valeurs par défaut.
2. Pour vérifier que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, connectez à un autre ordinateur.

### **Problème : L'image est plate, sans contraste**

Ajustez le paramètre **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

### **Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source**

Ajustez les paramètres **Temp. de couleur** et **Gamma** dans le menu **Image** de l'OSD.

## Problèmes de lampe

### ***Problèmes : Il n'y a pas de lumière venant du projecteur***

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien connecté.
2. Assurez-vous que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume en vert.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de refaire les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

### ***Problèmes : La lampe s'éteint***

1. Des surtensions peuvent causer ce problème. Rebranchez le cordon d'alimentation. Quand le voyant Lampe est allumé, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacez le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et contactez le service technique.

## Problèmes de télécommande

### ***Problèmes : Le projecteur ne répond pas à la télécommande***

1. Pointez la télécommande vers le capteur distant du projecteur.
2. Vérifiez que le chemin entre la télécommande et le capteur n'est pas obstrué.
3. Eteignez les lumières fluorescentes dans la salle.
4. Vérifiez la polarité des piles.
5. Remplacez les piles.
6. Eteignez les autres périphériques infrarouges à proximité.
7. Envoyez la télécommande en réparation.

## Envoyer le projecteur en réparation

Si vous ne pouvez résoudre le problème, vous devez envoyer le projecteur en réparation. Emballez le projecteur dans son carton d'origine. Joignez une description du problème et une liste des étapes par lesquelles vous êtes passé lorsque vous avez tenté de résoudre le problème : L'information peut être utile au personnel du service de réparation. Retournez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

## Spécifications

<b>Modèle</b>	<b>UST-P1</b> (UST-P1C, UST-P1V1, UST-P1CV1, UST-P1G)	
<b>Type d'écran</b>	DMD 0,65" WXGA	
<b>Résolution</b>	WXGA 1280 x 800 Natal	
<b>Poids</b>	5,0 kg (11,1bs)	
<b>Distance de projection</b>	340,3+/-10mm	421,9+/-10mm
<b>Taille de l'écran de projection (diagonale)</b>	16:10 (87")	16:9 (95")
<b>Distorsion verticale correction</b>	+/- 40 degrés	
<b>Méthodes de projection</b>	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)	
<b>Compatibilité des données</b>	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac	
<b>SDTV/EDTV/HDTV</b>	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
<b>Compatibilité vidéo</b>	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
<b>H-Sync</b>	15, 30 – 91,4 kHz	
<b>V-Sync</b>	24-30, 47-120 Hz	
<b>Certificat de sécurité</b>	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, SASO, KUCAS, NOM, TUV-GS	
<b>Température de fonctionnement</b>	5° ~ 40°C	
<b>Dimensions</b>	287,7 mm (l) x 122,6 mm (H) x 374,5 mm (P)	
<b>Entrée CA</b>	Universelle CA 100 ~ 240, typique @ 110 VCA (100~240)/+/-10%	
<b>Consommation</b>	300W	
<b>Veille</b>	<0,5 watts	
<b>Lampe</b>	230W	
<b>Terminaux d'entrée</b>	VGA x 2	
	Mini prise x 1 (Entrée audio)	
	Vidéo composite x 1	
	HDMI x 1	
<b>Terminaux de sortie</b>	VGA x 1 (En boucle uniquement pour VGA IN-1)	
	Mini prise x 1 (Sortie audio)	
<b>Terminaux de contrôle</b>	RS-232C	
	RJ45	
	USB (type B)	
<b>Sécurité</b>	Verrou Kensington	

## Distance de projection V.S. Taille de projection

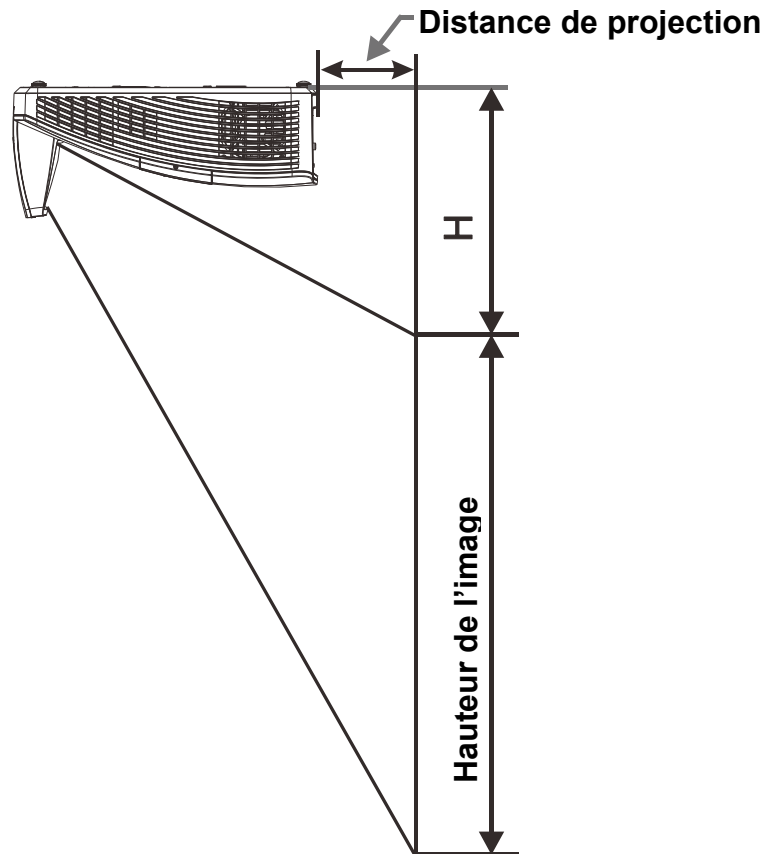


Tableau de distance et de taille de projection

	WXGA		XGA
	16:9	16:10	4:3
Distance	421,9+/-20mm	340,3+/-20mm	372,1+/-20mm
Diagonale	95"	87"	78"
Distorsion	2089mm	1880mm	1566mm
Hauteur de l'image	1175mm	1175mm	1175mm
Largeur de l'image	327,6+/-50mm	300,2+/-50mm	310,7+/-50mm

## Tableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant liste les résolutions qui peuvent être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI (NUMERIQUE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,04	—	—	o	o
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	o	o
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	o	o
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	o	o
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	o	o
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	o	o
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	o	o
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	o	o
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	o	o
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	o	o
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	o	o
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	o	o
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	o	o
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	o	o
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	o	o
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	o	o
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	o	o
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	o	o
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	o	o
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	o	o
1152 x 864	67,5	75,0	—	—	o	o	

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/ HDMI (NUMERIQUE)
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	*** 1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○
	*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○	○
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○

SIGNAL	RESOLUTION	SYNC H (KHz)	SYNC V (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DVI/HDMI (NUMERIQUE)
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28	25	—	O	—	O
	1080p	33,7	30	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O : Fréquence supportée

— : Fréquence non supportée

★Remarque sur la 3D :

“★★ Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel et Haut-Bas.

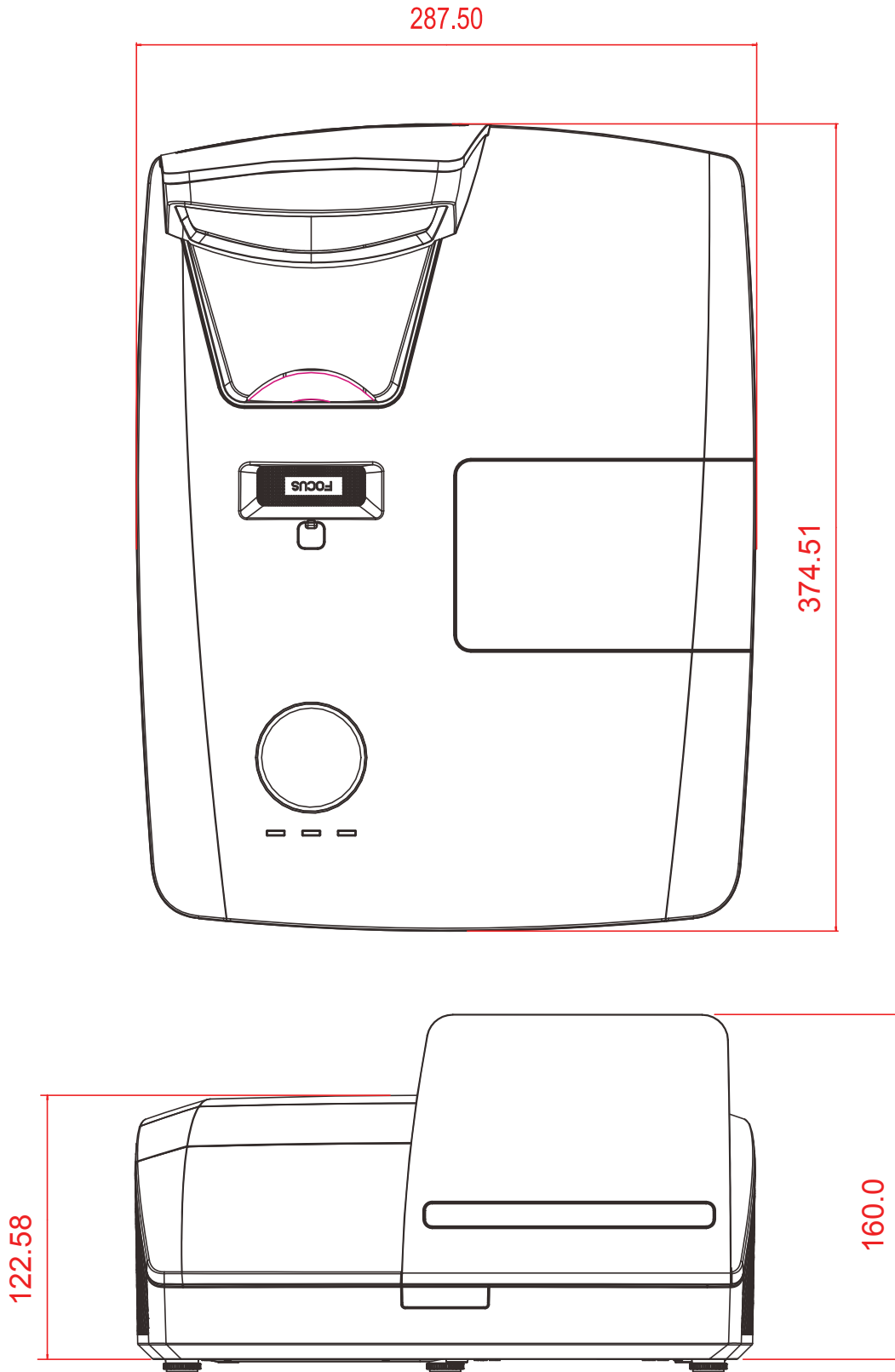
“★★★ Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel.

“★★★★ Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Haut-Bas.

La synchronisation 3D affichée dépend du fichier EDID et de la carte graphique. Il est possible que l'utilisateur ne puisse pas choisir les synchronisations de 3D ci-dessus sur la carte d'affichage.

La résolution de la dalle pour le projecteur est de 1280 x 800. Une résolution autre que la résolution natale peut s'afficher avec des tailles textes ou de lignes inégales.

## Dimensions du projecteur



## CONFORMITE A LA REGLEMENTATION

### Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes des appareils numériques de Classe B, conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes sont conçues pour fournir une bonne protection contre les interférences nuisibles quand l'équipement est utilisé en environnement commercial.

Cet appareil génère, utilise, et peut diffuser des signaux radioélectriques, et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet équipement dans des zones résidentielles risque d'engendrer des interférences nuisibles, dans ce cas l'utilisateur devra corriger ces interférences à ses propres frais.

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par les organismes responsables de la conformité peuvent enlever tout droit à l'utilisateur de faire fonctionner ce matériel.

### Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec l'ICES-003 canadien.

### Certification de sécurité

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, GOST, SASO, KUCAS, NOM, PSB et TUV-GS